

DAFTAR PUSTAKA

- (Nurarif & Kusuma, 2016). (2013). Analisis Keselamatan Dan Kesehatan Kerja (K3) Pada Pembelajaran Di Laboratorium Program Studi Teknik Mesin Politeknik Negeri Batam. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Afianto. (2016). *Hubungan Antara Pengetahuan dan Sikap dengan Tindakan Pekerja dalam Bekerja Sesuai Safety Sign Boards Yang Terpasang*.
- Akhir, T., Program, E., Dan, K., Kerja, K., Produksi, D. I., & Putri, A. R. (2020). *EVALUASI PROGRAM KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) SEBAGAI UPAYA PENCEGAHAN KECELAKAAN KERJA DI PRODUKSI III PT X*. Retrieved from <http://dspace.uui.ac.id/123456789/24464>
- Algiffari, M. (2015). Perancangan Motion Graphic (Bumper In) dan Video Dokumenter Permainan Tradisional Jawa Barat. *Jurnal Sketsa*, 2(1), 49–61.
- Andriyan, W., Desrianti, D. I., & Zainudin M. N, A. (2020). Perancangan Video Safety Induction Pada Pt. Gmf Aeroasia Tbk Sebagai Media Informasi Keselamatan Kerja. *MAVIB Journal*, 1(1), 90–104. <https://doi.org/10.33050/mavib.v1i1.823>
- Anita, Ri. D., & Marisa, F. (2017). Rancangan Video Media Promosi Berbasis Motion Graphic 2D Untuk Meningkatkan Jumlah Mahasiswa Universitas Widyagama Malang. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 2(1), 1–5. <https://doi.org/10.31328/jointecs.v2i1.417>
- Anshor, S. (2018). “Civic-Culture: Jurnal Ilmu Pendidikan PKn dan Sosial

Budaya” Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Pendidikan PKn Dan Sosial Budaya*, 9924, 88–100.

Azzahra, F. I. (2017). i PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF. *Fakultas Bahasa Dan Seni > Desain Komunikasi Visual, D3*. Retrieved from <http://lib.unnes.ac.id/30690/>

Bourdieu, P., Education, L., Albright, J., Luke, A., Abingdon, E., Routledge, E., ... Motivaci, L. (2018). PERANCANGAN INFOGRAFIS PENCEGAHAN OSTEOPOROSIS SEJAK DINI DALAM MEDIA MOTION GRAPHIC. *Director*, 15(2), 2017–2019. Retrieved from https://www.uam.es/gruposinv/meva/publicaciones_jesus/capitulos_espanyol_jesus/2005_motivacion_para_el_aprendizaje_Perspectiva_alumnos.pdf%0Ahttps://www.researchgate.net/profile/Juan_Aparicio7/publication/253571379_Los_estudios_sobre_el_cambio_conceptual_

Cahyadi, M. W., Arthana, I. K. R., & Pradnyana, I. M. A. (2020). *Pengembangan Media Sosialisasi ” Disiplin Lalu Lintas ” Unit Dikyasa Dengan Animasi Motion Graphic Dan Konsep Art Animasi ” S Tudi Kasus : Unit Dikyasa Satlantas Polres Buleleng ”*. 17(2), 254–264.

D. Siturangkir, M. Rusdy, I. Ayu, et al. (2021). Sosialisasi Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) Sebagai Upaya Antisipasi Kecelakaan Kerja dan Penyakit Akibat Kerja (PAK). *Jurnal Pengabdian Kesehatan Masyarakat (JPKM)*, 1(2), 64–72.

- Desca Refita Putri, Y. (2017). Pembuatan Motion Graphics sebagai Media Sosialisasi & Promosi untuk Aplikasi Mobile Trading Online Mandiri Sekuritas. *KOPERTIP: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika Dan Komputer*, 1(2), 85–92. <https://doi.org/10.32485/kopertip.v1i02.16>
- Desrianti, D. I., & Majid, M. I. (2018). Video Motion Graphic Sosialisasi Pemilahan Sampah Organik dan Non-Organik pada Pemerintahan Kota Tangerang. *Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi 2018*, 1(1), 229–234. Retrieved from <http://www.sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/sensitek/article/view/278>
- Djaali, N. A., Usman, S., Agustino, R., & Simaibang, F. H. (2020). Penerapan Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3) Melalui Sosialisasi Potensi Bahaya di Sekolah. *Jurnal Pemberdayaan Komunitas MH Thamrin*, 2(1), 34–43. <https://doi.org/10.37012/jpkmht.v2i1.290>
- Faizal, G. R. (2019). *Video Dokumenter Intruksional Sains Membaca Indah Geguritan untuk Siswa Kelas VIII SMP di Kabupaten Magelang*.
- Fedrik, F. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Safety Procedure pada Mata Kuliah Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3) di Program Studi Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 5(2).
- Latif, R., Hasyim, N., Studi, P., Komunikasi, D., Fakultas, V., Komputer, I., ... Proteksi, S. (n.d.). *Sosialisasi pentingnya sistem proteksi kebagaran pada bangunan gedung bertingkat melalui animasi 1,2*.
- Mariana, Y. (2017). *Film Animasi 3D Jurnalis Sindo*. Palembang: Politeknik

PalComTech, 2(1), 18–26.

Murtani, A. (2019). Sosialisasi Gerakan Menabung. *Sindimas*, 1(1), 279–283.

Peningkatan, T., Baca, M., & Negeri, S. (2019). *Peranan Komunikasi Staf Dalam Sosialisasi Program Kerja di Puskesmas Tejakula II Kecamatan Tejakula*. 11(1), 83–101.

Punusingon, R. R., Lumenta, A. S. M., Rindengan, Y. D. Y., Informatika, T., & Ratulangi, U. S. (2017). Animasi Sosialisasi Undang-Undang Informasi Dan Transaksi Elektronik. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1).
<https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17796>

Purwanti, A., & Haryanto, H. (2015). Pengembangan Motion Graphic Pembelajaran Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Kelas I Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 2(2), 190–200.
<https://doi.org/10.21831/tp.v2i2.7609>

Rawis, T. D., Tjakra, J., & Tisano, T. A. (2016). Perencanaan Biaya Keselamatan Dan Kesehatan Kerja (K3) Pada Proyek Konstruksi Bangunan (Studi Kasus: Sekolah St.Ursula Kotamobagu). *Perencanaan Biaya Keselamatan Dan Kesehatan Kerja (K3) Pada Proyek Konstruksi Bangunan (Studi Kasus: Sekolah St.Ursula Kota Mobagu)*, 4(4), 241–252.

Ridariono, N. R. (2017). *Perancangan Company Profile PT. Elok Manis Berupa booklet dan Motion graphic sebagai penunjang promosi*.

Riski, L., Setiana, W., & Astuti, D. R. (2018). Manajemen Kampanye Bahaya Merokok melalui Iklan Layanan Masyarakat Televisi. *Jurnal Ilmu Hubungan*

Masyarakat, 3(4), 21–39.

Rizal, M. (2017). Animasi Sebagai Media Pembelajaran Tentang Pemanasan “Global warming” Untuk Anak Usia Dini. *Inspiration : Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(1), 79–85.
<https://doi.org/10.35585/inspir.v7i1.2439>

Saadah, I. D. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Video Animasi Dengan Menggunakan Adobe After Effect*. 1–71. Retrieved from http://digilib.uinsby.ac.id/27367/1/Ifa Datus Saadah_D94211073.pdf

Sari, K. J. (2019). *Upaya Pihak Rumah Sakit Dalam Meningkatkan Kebijakan Keselamatan Pasien*. <https://doi.org/10.31227/osf.io/kyb65>

Setiawan, I. (2018). Sosialisasi Budaya K3 (Kesehatan Keselamatan Kerja) untuk Usia Dini di Tingkat Sekolah Dasar IKIP 2 Kota Makassar. *Tekhnologi Terapan*, 1(1), 17–22.

Setiawan, S. (2021). Perancangan animasi Motion Graphic pengenalan pasar modal reksa dana sebagai upaya meningkatkan jumlah investor muda indonesia. *Desain Komunikasi Visual*, 6.

Sintawati, I. D. (2018). Pengenalan Bahasa Sunda Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Metode Waterfall. *Paradigma*, XX(1), 78–85. Retrieved from ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/paradigma/article/view/3082/pdf%0D

Siregar, F. (2017). Pembuatan Media Komunikasi Menggunakan Motion Graphic untuk Sosialisasi Job Family pada Bank Indonesia. *Jurnal Desain*, 4(03), 174. <https://doi.org/10.30998/jurnaldesain.v4i03.1860>

- Subario, A. P., Lumenta, A. S. M., & Rumbayan, M. (2017). Animasi Sosialisasi Penghematan Listrik. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1), 3–8. <https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17792>
- Syariah, J. E. (2020). *Skripsi analisis tingkat kepuasan konsumen terhadap ekonomi kreatif bidang desain grafis di percetakan topten kota metro.*
- Undang-Undang Republik Indonesia No 1. (1970). Undang-undang RI No. 1 tahun 1970. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 1 Tahun 1970 Tentang Keselamatan Kerja*, (September), 1–2.
- Wahyuni, D. (2018). PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA DENGAN PENDEKATAN MATEMATIKA REALISTIK Skripsi. *Pendidikan Matematika.*
- Yolanda, R., Ferusgel, A., & Nuraini, N. (2018). Pengaruh Promosi Kesehatan Dan Keselamatan Kerja (K3) Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Pemulung Di Tempat Pembuangan Akhir Medan Marelan. *An-Nadaa: Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 5(2), 51. <https://doi.org/10.31602/ann.v5i2.1650>
- Yulius, I. T., & Lubis, S. R. H. (2019). Gambaran Pelaksanaan Program Promosi K3 Pada Pt Pertamina Trans Kontinental Jakarta Tahun 2018. *JUMANTIK (Jurnal Ilmiah Penelitian Kesehatan)*, 4(1), 15. <https://doi.org/10.30829/jumantik.v4i1.4035>