

ABSTRAK

Perubahan proses belajar dan mengajar di tahun pandemi ini menjadi tantangan utama, dari kegiatan belajar konvensional secara tatap muka menjadi online atau daring learning yang melibatkan unsur teknologi informasi yang lebih interaktif. Dengan adanya media pembelajaran berbasis augmented reality kegiatan belajar mengajar menjadi sangat interaktif diikuti oleh perkembangan dunia teknologi informasi dengan media pembelajaran biologi berbasis augmented reality yang berfokus kepada sistem pencernaan manusia, membuat pembelajaran semakin menarik dan mudah di mengerti oleh kalangan siswa. AR merupakan penggabungan benda maya dua dimensi atau tiga dimensi, lalu memproyeksikan ke benda maya tersebut dalam waktu nyata. Menggunakan platform android, Android adalah salah satu sistem operasi yang terdapat pada smartphone. Dimana sistem operasi ini sering di gunakan oleh masyarakat dan banyak aplikasi yang dikembangkan dalam sistem operasi ini. Dalam sistem operasi android terdapat teknologi berupa augmented reality. Dengan menggunakan teknologi augmented reality ini ditujukan untuk dapat memudahkan siswa siswi untuk membantu dalam aktifitas kegiatan belajar dan mengajar menjadi lebih menarik.

Kata Kunci : Augmented Reality, Android, Media Pembelajaran, Pandemic, Daring

ABSTRACT

The change of learning and teaching process in this pandemic year becomes the main challenge, from conventional learning activities face-to-face to online or online learning involving more interactive elements of information technology. with augmented reality-based learning media teaching and learning activities become very interactive followed by the development of the world of information technology with augmented reality-based biological learning media that focuses on the human digestive system, making learning as interesting and easy to understand by students. AR is a two-dimensional or three-dimensional virtual object that projects onto it in real time. Using the android platform, Android is one of the operating systems found on smartphones. Where this operating system is often used by the public and many applications are developed in this operating system. In the android operating system there is technology in the form of augmented reality. By using augmented reality technology is intended to make it easier for students to help in learning and teaching activities become more interesting.

Keywords: *Augmented Reality, Android, Learning Media, Pandemic, Daring*