

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dalam membuat aplikasi pembelajaran huruf arab melayu menggunakan green foot adalah:

1. Dengan aplikasi yang dirancang mampu untuk membantu siswa sekolah dasar dalam mempelajari arab melayu. Hal ini dilihat dari karena saat siswa memainkan dan mempelajari aplikasi tersebut, maka siswa sekolah dasar bisa memainkan dengan gampang dan mudah dimengerti, lalu pada saat siswa dasar udah bisa mempelajari aplikasi tersebut, maka pelajaran yang akan mereka ketemu nanti bisa gampang mempelajari tanpa mengikuti aplikasi.
2. Dengan aplikasi yang dirancang dapat menjadikan pelajaran arab melayu menjadi lebih menyenangkan. Hal ini dilihat dari, karena aplikasi ini dapat mudah dimengerti dan gampang dimainkan, lalu saat ada mahasiswa baru yang mmengikuti pelajaran arab melayu tersebut, kalau siswa sekolah tidak mengerti pelajaran arab melayu maka mereka bisa mendowloand aplikasi ini sehingga, jauh-jauh hari nanti mereka bisa mengerti huruf arab melayu dengan mudah dengan bantuan aplikasi ini, dan juga pada saat mereka bisa memainkannya dengan mudah maka mereka bisa mengiktui pelajaran tersebut dengan mudah karena bantuan aplikasi.

5.2 SARAN

Saran untuk peneliti

1. Game tidak hanya bisa mengeluarkan suara tetapi juga dapat menebak dan diberikan skor penilaian
2. Dikasih apa lagi fitur untuk mengembangkan dimasa yg akan datang
3. Game ini bisa berguna untuk masa depan
4. Kalau bisa tambahkan fitur gambar di transport tambah kan gambar helicopter