

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Di era hidup yang baru ini kita dapat melihat perubahan teknologi di zaman sekarang sangat memudahkan masyarakat luas untuk menggunakan teknologi. Teknologi sekarang sangat maju dan pesat sehingga masyarakat juga dengan mudah dapat menggunakan teknologi sekarang. Seperti yang kita lihat ditahun yang silam, penggunaan teknologi yang digunakan adalah gadget dan computer saja yang digunakan untuk membantu pekerjaan, yaitu membantu untuk bertelekomunikasi dengan cepat dan baik. Tetapi sekarang telah hadirlah smart gadget untuk lebih mempermudah aktivitas pengusaha maupun pekerja untuk melakukan aktivitas pekerjaan dengan cepat dan mudah. Di era sekarang orang hanya menggunakan sebuah gadget untuk melakukan pekerjaan dengan baik. Teknologi yang sekarang dapat memberitahukan informasi dengan sangat cepat, karena dengan teknologi sekarang masyarakat luas dapat cepat dan jelas untuk mengetahui informasi-informasi yang ada. Perkembangan teknologi di Indonesia akan terus semakin berkembang, karena mungkin saja kedepannya tidak lagi kita menggunakan tenaga manusia untuk mengerjakan pekerjaan manusia tetapi kita mungkin akan menggunakan *robotic* untuk mengerjakan pekerjaan yang sedemikian sama.

Aplikasi *E-raport* adalah perangkat lunak yang berbasis *website* dengan menyusun laporan kependidikan disekolah, untuk mengembangkan kurikulum

disekolah tersebut. Aplikasi *E-raport* ini juga membantu untuk mengembangkan dan mempermudah kinerja kerja guru lebih efektif agar menghasilkan hasil yang efisiensi. Didalam penggunaan *E-raport* ini juga dapat membuat data lebih akurat dan sinkron. Penggunaan *E-Raport* di SMP ANANDA dapat membuat hasil kerja yang cerdas dan cepat, sehingga tidak terjadi hal yang merugikan banyak pihak, seperti data raport yang hilang karena adanya penulisan raport dengan tangan dan tidak disimpan dengan baik dan aman. Maka ketika terbentuknya *E-Raport* DI SEKOLAH ANANDA dapat mempermudah pekerjaan dan akan lebih aman untuk menyimpan semua data sekolah.

Pembuat website pertama kali adalah *CERN* oleh Tim Berners-Lee dan *online* pada tahun 1991. Tujuan untuk supaya lebih memudahkan para peneliti ditempat kerja agar dapat bertukar atau melakukan perubahan informasi. *Website* itu kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu yang saling berhubungan serta dapat di akses secara luas. Karena dengan *website* kita akan menghasilkan hasil yang efektif dan efisiensi.

PHP awalnya merupakan program *CGI* yang dikhususkan untuk menerima input melalui form yang ditampilkan dalam browser web. Sebagai sebuah program penghasil database, *MySQL* tidak mungkin berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi pengguna (*interface*) yang mungkin berguna sebagai program aplikasi pengakses *database* yang dihasilkan. *Database MySQL* sangat banyak digunakan oleh setiap orang karena gratis dan mempunyai *system* keamanan yang baik. Selain itu semakin berkembangnya teknologi telah muncul *database* terbaru yang bernama

oracle. Oracle adalah *database* relasional yang terdiri dari kumpulan data dalam suatu system manajemen basis data *RDBMS (Relational Data Base Management System)* yang multi-platform. Oracle merupakan sebuah perusahaan besar di dunia yang cakupan bisnis adalah penjualan perangkat lunak dan pembuatan perangkat lunak basis data yang digunakan bagi perusahaan – perusahaan besar di dunia. Walaupun *Oracle* lebih baru diperkenalkan, akan tetapi para pengguna database ini sudah cukup banyak, oracle memiliki pengguna yang hampir menyetarai dengan *MySQL*.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis ingin merancang sebuah aplikasi yang berjudul “**Aplikasi E-Raport berbasis mobile (Studi Kasus : YAYASAN CIPTA KARYA ANANDA)**”. Dengan adanya aplikasi ini untuk memberi kemudahan dalam melakukan pengimputan nilai dapat dikerjakan dengan mobile ataupun dengan website.

1.2. Identifikasi Permasalahan

Berdasarkan latar belakang di atas maka didapat hasil identifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Belum adanya media online untuk menyajikan informasi akademik yang dapat mempermudah dalam pengaksesan informasi.
2. Pengolahan data siswa, dan nilai siswa masih menggunakan Ms. Excel karena belum adanya media penyimpanan sehingga kurang efektif dan efisien.

3. Karena aplikasi yang berjalan tidak memiliki database, sering terdapat data yang tidak konsisten dan aplikasi yang berjalan tidak dapat melakukan validasi kerangkapan data sehingga terjadi redudansi data.
4. Belum tersedianya media lain yang dapat memudahkan siswa untuk mengecek nilai tanpa harus menunggu raport nilai.

1.3. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah ada, masalah yang diidentifikasi oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun E-Raport yang baik agar bisa dimanfaatkan oleh seluruh tenaga pengajar dan siswa disekolah ANANDA BATAM?
2. Bagaimana hasil akhir dari E-Raport dapat dihubungkan dengan orangtua siswa agar dapat memantau hasil belajar disekolah ANANDA BATAM?
3. Bagaimana semua data E-Raport bisa terhubung sampai kepimpinan dengan baik dan benar disekolah ANANDA BATAM?

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menggantikan semua system kerja yang lama menjadi kerja yang menggunakan *website* dan *Mobile* dalam *E-Raport*.
2. Mempermudah pihak pimpinan untuk memantau kinerja kerja guru dengan efisien.
3. Mempermudah pengisian *E-Raport* dengan amat cepat dan efisien

4. Mempermudah orang tua murid untuk memantau hasil dari sekolah anaknya.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Merancang sistem *E-Raport* agar mengoptimalkan segala pekerjaan yang sekarang menjadi lebih cepat.
2. Membangun seluruh kerja dalam pengisian hasil akhir belajar mengajar menjadi lebih teratur.

