

DAFTAR PUSTAKA

- Haryanta, A., Rochman, A., & Setyaningsih, A. (2017). Perancangan Sistem Informasi Perencanaan Dan Pengendalian Bahan Baku Pada Home Industri, 7(1).
- IRHAMNA. (2016). ANALISIS TENTANG KENDALA-KENDALA YANG DIHADAPI ORANG TUA DALAM PEMBINAAN AKHLAK DAN KEDISIPLINAN BELAJAR SISWA MADRASAH.
- Megawati, F. (2016). Kesulitan Mahasiswa dalam Mencapai Pembelajaran Bahasa Inggris Secara Efektif, (2), 147–156.
- Novianto, L. A., Degeng, I. N. S., & Wedi, A. (2009). Pengembangan Multimedia Interaktif Mata Pelajaran IPA Pokok Bahasan Sistem Peredaran Darah Manusia Untuk Kelas VIII SMP Wahid Hasyim Malang Lukman Arief Novianto, I Nyoman Sudana Degeng, Agus wedi, 257–263.
- Novitasari, D. R. (2010). Pembangunan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Siswa Kelas 1 Pada Sekolah Dasar Negeri 15 Sragen, 2(1), 21–28.
- Pangemanan, R., Sengkey, R., Lantang, O. A., Informatika, T., Sam, U., & Manado, R. (2016). Perancangan Animasi 3 Dimensi Alur Pengurusan Administrasi Pasien Umum Dan Jaminan Dibagian Rehabilitasi Medik RSUP Prof . DR . R . D Kandou Manado, 9(1).
- Saputra, W., & Purnama, B. E. (2012). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Kuliah Organisasi Komputer, 4(2), 60–67.
- Sarah Nasution, SS, M. H. (2016). PENTINGNYA PENDIDIKAN BAHASA INGGRIS PADA ANAK USIA DIN.
- Sari, B. W., & Hartanto, A. D. (n.d.). PENERAPAN KONSEP GAMIFICATION

DALAM MERANCANG APLIKASI PEMBELAJARAN TENSES
BAHASA INGGRIS BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER DENGAN POLA MVC.

Sari, L. K., & Sasongko, D. (2013). MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BAHASA INGGRIS UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR KELAS II, 2(1),
23–27.

Sasmita, F. W., Susetyarini, E., Husamah, & Pantiwati, Y. (2017). Pengembangan
Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Penelitian Efek Ekstrak Daun
Tithonia diversifolia Terhadap Kadar Glukosa Darah Tikis Wistar. *Jurnal
Pendidikan Biologi*, 8(2), 90–101.

Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem
Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal, 2(1), 6–12.

Setiawati, P., Supriadie, D., Alinawati, M., & Darmawan, D. (2017). Penggunaan
Multimedia Pembelajaran Interaktif English simple Sentences Pada Mata
Kuliah Basic Writing Di Stkip Garut. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 15(1), 630–
644.

Sudarsana, I. K. (2017). PERANAN ORANG TUA DALAM PENANAMAN
BUDI PEKERTI PADA ANAK, 157–160.

Sudjana, D. (2015). Kartu Kation-Anion sebagai Inovasi Media Pembelajaran
pada Mata Pelajaran Kimia di Sekolah Menengah Atas (SMA). *Kartu
Kation-Anion Sebagai Inovasi Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran
Kimia Di Sekolah Menengah Atas (SMA) Djamilah*, 2(1), 21–37.

Tarigan, D., & Siagian, S. (2013). PENGEMBANGAN MEDIA
PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN EKONOMI,

6(1), 1–15.

Umar, M. (2015). PERANAN ORANG TUA DALAM PENINGKATAN PRESTASI BELAJAR ANAK Munirwan Umar 1, *J*, 20–28.

Wahyuni, E., Qosyim, A., & Admoko, S. (2014). KELAYAKAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI INTERAKTIF PADA MATERI SISTEM PEREDARAN DARAH MANUSIA KELAS VIII DI SMP, 1–6.

Waziana, W., Anggraeni, L., & Sari, N. L. (2016). PENERAPAN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS DASAR BERBASIS MULTIMEDIA, 7, 22–26.

Yamin, M. (2017). Metode Pembelajaran Bahasa Inggris Di Tingkat Dasar. *Jurnal Persona Dasar*, 1(5), 82–97.

Yulianjani, A., Martono, A., & Tilaar, T. (2018). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Berbasis Flash Pada Sekolah Dasar, 2.

