

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Setelah membuat media pembelajaran interaktif Bahasa Inggris berbasis *flash*, penulis dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Media pembelajaran yang interaktif dan menarik diharapkan dapat meningkatkan minat belajar anak hal ini dibuktikan dengan penyajian materi per-kosakata sehingga mudah dipahami oleh anak-anak usia pra-sekolah dan memiliki tampilan yang menarik bagi anak-anak hal ini dapat dibuktikan dengan penggunaan visualisasi gambar yang sederhana akan menarik perhatian anak-anak.
2. Media pembelajaran interaktif yang dirancang untuk mempermudah proses belajar anak hal ini dapat dibuktikan dengan adanya menu *chapters* semua kategori dipisahkan berdasarkan jenisnya sehingga proses belajar anak menjadi lebih mudah dan bertahap.

#### 5.2. Saran

Berdasarkan hasil penulisan skripsi serta pembuatan media pembelajaran interaktif Bahasa Inggris berbasis flash, menghasilkan beberapa saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi yang akan dirincikan sebagai berikut:

1. Memperluas jangkauan target pengguna aplikasi media pembelajaran interaktif Bahasa Inggris berbasis flash.

2. Menerapkan aplikasi media pembelajaran interaktif Bahasa Inggris berbasis flash kepada suatu instansi pendidikan maupun instansi Lembaga kursus

