

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Hasil dari rancang bangun aplikasi *Inventory* yang di rancang bangun, dapat disimpulkan bahwa;

1. Sistem yang dirancang telah meminimalisir selisih antara stok fisik dengan *system*.
2. Sistem yang dirancang sudah terintegritas dalam sebuah *database* yang sama, sehingga jumlah stok fisik dan sistem lebih akurat.
3. Keamanan data lebih terjamin karena setiap *user* memiliki aksesnya masing masing, sehingga CV. Pacific Computer dapat mengetahui penanggung jawab dari data yang diinput.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil dalam penelitian ini, terdapat beberapa saran untuk penelitian selanjutnya:

1. Perkembangan berikutnya adalah dibuatkan aplikasi berbasis android untuk *storeman* agar lebih mudah dalam melakukan penginputan diluar kawasan gudang.
2. Menambahkan fitur peringatan dalam modul mengelola data ajuan agar *storeman* lebih berhati-hati dalam melakukan penginputan.
3. Menambahkan modul untuk membuat dan mencetak faktur penjualan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardhiyani, J., & Bachtiar, A. M. (2014). Analisis User Interface Media Pembelajaran Pengenalan Kosakata Untuk Anak Tunarungu. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI)*, 45–53.
- Ardian, A., & Fernando, Y. (2020). Sistem Informasi Manajemen Lelang Kendaraan Berbasis Mobile (Studi Kasus Mandiri Tunas Finance). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(2), 10–16.  
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Ardiyansah, D., Pahlevi, O., & Santoso, T. (2021). Implementasi Metode Prototyping Pada Sistem Informasi Pengadaan Barang Cetak Berbasis Web. *Hexagon Jurnal Teknik Dan Sains*, 2(2), 17–22.  
<https://doi.org/10.36761/hexagon.v2i2.1083>
- Gumelar, R. F., Anshari, A., Ardiansyah, D., Kusuma, A., & Fauzi, M. (2020). Pengelolaan Penyimpanan Air Bekas Pencucian Mesin Di Gudang Pt Asr. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 6(2), 74–78.  
<https://doi.org/10.33197/jitter.vol6.iss2.2020.349>
- Julianti, M. R., Dzulhaq, M. I., & Subroto, A. (2019). 254-993-1-Pb. 9(2).
- Kinaswara, T. A., Hidayati, N. R., & Nugrahanti, F. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Kelurahan Bantengan | Kinaswara | Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK). *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 71–75.

<http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1073>

Kurnia, J. S., & Risyda, F. (2021). Rancang Bangun Penerapan Model Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Persediaan Barang Berbasis Web. *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 8(2), 223–230.

Kurniawan, E., & Syahputra, A. K. (2018). Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Pembayaran Berbasis Desktop Pada Percetakan UD. AZKA GEMILANG Menggunakan Metode Prototype. *Seminar Nasional Raya*, 9986(September), 105–110.

Noor, I. (2018). Peningkatan Kapasitas Gudang Dengan Redesign Layout Menggunakan Metode Shared Storage. *Jurnal JIEOM*, 1(1), 12–18.  
<https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/jieom/article/viewFile/1312/1105>

Prasidi, A., & Lesmini, L. (2019). Ketepatan Waktu Pendistribusian Barang Pada Warehouse Management System di PT. CEVA Logistics Tahun 2019. *Jurnal Logistik Indonesia*, 3(2), 68–78. <https://doi.org/10.31334/logistik.v3i2.620>

Putri, I. G. A. P. A., & Nurcaya, I. N. (2019). Penerapan Warehouse Management System Pada Pt Uniplastindo Interbuana Bali. *E-Jurnal Manajemen Universitas Udayana*, 8(12), 7216.  
<https://doi.org/10.24843/ejmunud.2019.v08.i12.p16>

Sanwani, Budi, E. S., Zuraedah, E., Priyatna, A., & Sulthon, B. M. (2021). Peningkatan Pemahaman Karyawan Dalam Penggunaan Excel Untuk Pengelolaan Inventory. *Social Responsibility Projects*, 2(1), 4–8.  
<http://ejurnal.seminar->

id.com/index.php/jrespro/article/view/743?articlesBySameAuthorPage=2

Saragih, R. R. (2016). Pemrograman dan bahasa Pemrograman. *STMIK-STIE Mikroskil, December*, 1–91.

Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36. <https://doi.org/10.34010/jamika.v11i1.3710>

Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>

Siregar, J. A. S., & Handoko, K. (2021). pengembangan sistem presensi karyawan dengan teknologi GPS berbasis web. *Jurnal Comasie*, 6(2), 3. [http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal Comasie](http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal%0AComasie) ISSN (Online) 2715-6265%0APERANCANGAN

Susanti, S., Junianto, E., & Rachman, R. (2017). Implementasi Framework Laravel Pada Aplikasi Pengolah Nilai Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika (JI) UBSI*, 4(1). <https://doi.org/10.31311/JI.V4I1.1562>

Syarifudin, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Pembayaran Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(2), 149–158. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.641>

Voutama, A., & Novalia, E. (2022). Perancangan Sistem Informasi Plakat Wisuda Berbasis Web Menggunakan UML dan Model Waterfall. *Syntax: Jurnal Informatika*, 11(1), 36–49.

Website, B., & Cv, P. (2022). *SISTEM INFORMASI TRANSAKSI GUDANG*. 3(1).

Wijoyo, A. C., & Hermanto, D. (2020). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Inventory pada PT Insan Data Permata. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(02), 165–170.  
<https://doi.org/10.30998/jrami.v1i02.231>