

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan temuan dalam penelitian ini, beberapa kesimpulan dapat diambil oleh penulis, antara lain:

1. Aplikasi penjualan tanaman hias yang dirancang, menggunakan metode *Prototype* sebagai tahapan dalam pengembangan sistem, dan bahasa yang digunakan untuk merancang aplikasinya adalah bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, Javascript, dengan menggunakan database MySQL.
2. Pengujian aplikasi penjualan tanaman hias menggunakan pengujian *User Acceptance Testing*, dari hasil pengujian fungsi dari website penjualan tanaman hias yaitu website tersebut sudah cukup baik untuk dapat digunakan publik. Terbukti dari hasil UAT yang tertera dimana rata-rata persentase dari delapan pertanyaan mengenai fungsi website mencapai angka 88% yang termasuk kategori sangat baik.

5.2 Saran

Berdasarkan temuan penelitian ini, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Untuk saran pada penelitian selanjutnya, diharapkan dapat membuat kategori pada tampilan produk tanaman.
2. Untuk saran pada penelitian selanjutnya, diharapkan dapat membuat *filter* mengenai yang nama, dan *best seller* pada tampilan produk tanaman.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R., Kuncoro, A., & Kurniawan, I. (2019). *ANALISIS APLIKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS*. 4(1), 138–146.
- Agustine Bacsafra, M., & Mustika Kusumawardani, D. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Badan Pusat Statistik Kabupaten Kuningan Berbasis Android Dengan Metode Prototype. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 6(1), 379–390.
- Alhumaidan, F. (2012). A Critical Analysis and Treatment of Important UML Diagrams Enhancing Modeling Power. *Intelligent Information Management*, 04(05), 231–237. <https://doi.org/10.4236/iim.2012.45034>
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(2), 64–70. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Apriani, V., & Riyadi, S. (2017). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ZAKAT INFAQ DAN SEDEKAH PADA LAZIS NURUL IMAN BERBASIS WEB*. 1–4.
- Astuti, F. (2020). (*Studi pada Usaha Tanaman Hias di Kelurahan Gunung Terang*.
- Azkiya, A., Kurniawan, R., & Sinurat, Y. (2022). SISTEM INFORMASI POSYANDU BERBASIS WEB PADA POSYANDU SEROJA RT.15 KELURAHAN PANGKALAN SESAI Ahmedika. *Lentera Dumai*, 13, 17–25.
- Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021). Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas

- Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 3(1), 36–41.
<https://doi.org/10.24176/ijtis.v3i1.7531>
- Dewi, I. K., Syofiawan, D., & Grace, T. U. (2018). Pembangunan Dashboard Sebagai Alat Monitoring Dan Evaluasi Pada Toko Permata Batam. *Jurnal Teknik Ibnu Sina (JT-IBSI)*, 3(2), 27–48. <https://doi.org/10.36352/jt-ibsi.v3i2.140>
- DirgaF, M., Masnur, & Marlina. (2021). Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web. *Jurnal Sintaks Logika*, 1(1), 2775–412.
<https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>
- Fatchan. Muhamad. (2018). PERANCANGAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM BERBASIS ADOBE FLASH PROFESSIONAL CS6. *Photosynthetica*, 2(1), 1–13.
<http://link.springer.com/10.1007/978-3-319-76887-8>
<http://link.springer.com/10.1007/978-3-319-93594-2>
<http://dx.doi.org/10.1016/B978-0-12-409517-5.00007-3>
<http://dx.doi.org/10.1016/j.jff.2015.06.018>
<http://dx.doi.org/10.1038/s41559-019-0877-3>
- Gustriansyah, R., Suhandi, N., & Antony, F. (2019). *The Design of UML-Based Sales Forecasting Application*. September 2020.
<https://doi.org/10.17605/OSF.IO/QYA8R>
- Hady, E. L., Haryono, K., & Rahayu, N. W. (2020). User Acceptance Testing (UAT) pada Purwarupa Sistem Tabungan Santri (Studi Kasus: Pondok

- Pesantren Al-Mawaddah) User Acceptance Testing (UAT) of the Prototype of Students' Savings Information System (Case Study: Al-Mawaddah Islamic Boarding School). *Jurnal Ilmiah Multimedia Dan Komunikasi*, 5(1), 1–10.
- Handayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi KaHandayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182–189. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i2.310>. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182–189.
- Hidayat, A. T. (2019). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DINAS PENDAPATAAN PENGELOLAAN KEUANGAN ASET DAERAH KABUPATEN MURATARA BERBASIS WEB MOBILE*. 4(1), 28–38.
- Hutagalung, J. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Bunga Pada Dohar Flower Berbasis Web Juniar*. 3(2), 151–157.
- Igga, Z., Harisudin, M., & Sundari, M. T. (2019). Analisis Pendapatan Usaha Penjualan Tanaman Hias Di Kota Surakarta. *Agrista*, 7(1), 22–31.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 213–220. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>

- Mamay Syani, & Nindi Werstantia. (2018). Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android. *Jurnal Ilmiah Ilmu Dan Teknologi Rekayasa /, 1(2)*, 1–10.
- Martin, J., & Tanaamah, A. R. (2018). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Desktop Website Menggunakan Framework Bootstrap Dengan Metode Rapid Application Development, Studi Kasus Toko Peralatan Bayi ‘Eeng Baby Shop.’ *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 57. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851547>
- Mubarak, A. (2019). *RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK Abdul Mubarak. 02(1)*, 19–25.
- Munawar. (2018). Analisis Perancangan Sistem Berbasis Objek dengan UML. In *Bandung: Informatika*.
- Mutakabbir, E. A., & Duakaju, N. N. (2019). ANALISIS KELAYAKAN FINANSIAL USAHA TANAMAN HIAS DI KOTA SAMARINDA (Analysis of Financial Feasibility of Ornamental Plants Business in Samarinda City). *JURNAL AGRIBISNIS DAN KOMUNIKASI PERTANIAN (Journal of Agribusiness and Agricultural Communication)*, 2(1), 25. <https://doi.org/10.35941/jakp.2.1.2019.2055.25-34>
- Nasution, S. L., Limbong, C. H., & Ramadhan, D. A. (2020). PENGARUH KUALITAS PRODUK, CITRA MEREK, KEPERCAYAAN, KEMUDAHAN, dan HARGA TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN

- PADA E-COMMERCE SHOPEE (Survei pada Mahasiswa S1 Fakultas Ekonomi Jurusan Manajemen Universitas Labuhan Batu). *Ecobisma (Jurnal Ekonomi, Bisnis Dan Manajemen)*, 7(1), 43–53.
<https://doi.org/10.36987/ecobi.v7i1.1528>
- Nelfira, N., Hariyadi, H., & Ridho, M. (2021). Aplikasi Pemasaran Dan Penjualan Karangan Bunga Berbasis Website Menggunakan Metode Fifo Pada Cv. Dikrez Florist. *Rang Teknik Journal*, 4(1), 109–116.
<https://doi.org/10.31869/rtj.v4i1.2212>
- Prasetya, A. F., Sintia, S., & Putri, U. L. D. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer ...*, 1(1), 14–18.
<http://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/98>
- Priatna, A., & Yusuf, A. M. (2021). *IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMASARAN BERBASIS WEB PADA TOKO BUNGA MING ART*. 3(2), 55–60. <https://e-journal.unper.ac.id/index.php/informatics>
- Rambe, B. H., Pane, R., Irmayani, D., Nasution, M., & Munthe, I. R. (2020). UML Modeling and Black Box Testing Methods in the School Payment Information System. *Jurnal Mantik*, 4(3), 1634–1640.
<https://iocscience.org/ejournal/index.php/mantik>
- Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(1), 8–15.
<https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66>

- Setiawan, R. (2021). *Metode SDLC Dalam Pengembangan Software*. Dicoding.
<https://www.dicoding.com/blog/metode-sdlc/>
- Shiddiq, M. I. (2021). IMPLEMENTASI WHITE BOX TESTING DENGAN TEKNIK BASIS PATH PADA FORM LOGIN APLIKASI BERBASIS WEB. *Jurnal Siliwangi*, 7(2), 35–40.
- Sianturi, N., & Puspita, K. (2020). Keamanan Source Code Java Script Menggunakan Metode Stream Cipher Dengan Verifikasi Md5. *Jurnal Mahasiswa Fakultas ...*, 583–594. <http://e-journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/FTIK/article/view/908>
- Siswidiyanto, S., Munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 18–25.
<https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.64>
- Sodikin, & Susanto, E. R. (2021). Sistem Informasi Geografis (Gis) Tempat Wisata Di Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 125–135. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Sonata, F.-, & Sari, V. W. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Sucipto, A., & Fitriyana. (2020). Sistem Informasi Penjualan Oleh Sales Marketing Pada Pt Erlangga Mahameru. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*,

I(1), 105–110. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>

Sudradjat, B. (2021). Penerapan Metode Prototype Sistem Informasi Peminjaman

Ruang Meeting. *Remik*, 5(2), 11–15.

<https://doi.org/10.33395/remik.v5i2.10873>

Suharya, Y., & Azhari, F. (2021). Pembuatan Aplikasi Penjualan Tanaman Berbasis

Web (E-Commerce) Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus Toko

Azrina Flower. *Jurnal Informatika*, 08, 35–40.

Supiani, S., & Sinaini, L. (2020). ANALISIS PENDAPATAN USAHA

TANAMAN HIAS (Studi Kasus UD. Rahma Nurseri di Desa Bangunsari

Kabupaten Muna). *Paradigma Agribisnis*, 3(1), 1.

<https://doi.org/10.33603/jpa.v3i1.3634>

Susilo, M., Kurniati, R., & Kasmawi. (2018). Rancang Bangun Website Toko

Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional*

Informatika Dan Teknologi Jaringan), 2(2), 98–105.

<https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.171>

Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran

Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama*

(*JTIK*), 4(1), 70 halaman.

<http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>

Tyas Tono, F. W., Triayudi, A., & Komala Sari, R. T. (2022). Rancang Bangun

Aplikasi Toko Bunga Berbasis Web Menggunakan Waterfall dan Pieces.

Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi), 6(2), 289–295.

<https://doi.org/10.35870/jtik.v6i2.421>

Widharma, I. G. S. (2017). Perancangan Simulasi Sistem Pendaftaran Kursus Berbasis Web Dengan Metode Sdlc. *Matrix : Jurnal Manajemen Teknologi Dan Informatika*, 7(2), 38. <https://doi.org/10.31940/matrix.v7i2.527>

