

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang dilakukan dan hasil pengujian terhadap program, penulis dapat menyimpulkan bahwa:

1. Penelitian ini telah menghasilkan sebuah *website* yang berfungsi untuk memperkenalkan budaya Imlek di Singkawang. Selain informasi tentang budaya, *website* ini juga menyajikan sejarah, galeri dan kontak yang dapat dihubungi. Metode *waterfall* digunakan dalam perancangan sistem informasi berbasis *web* yang meliputi tahapan *requirements analysis, design, development, testing* dan *maintenance* sehingga menghasilkan *website* yang bermanfaat dan membantu memperkenalkan budaya Imlek di Singkawang.
2. *Website* yang dibuat telah memberikan fungsionalitas yang diuji menggunakan *black box testing* dan hasilnya sesuai dengan harapan. Pengujian kelayakan penelitian ini menunjukkan bahwa *website* ini “Sangat Layak” digunakan dengan *persentase* nilai 84%. *Website* tersebut memberikan kemudahan bagi pengunjung yang ingin memperoleh informasi mengenai budaya Imlek di kota Singkawang.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa saran yang diterima oleh penulis antara lain:

1. Disarankan untuk mempertimbangkan penambahan pembahasan tentang makanan khas kota Singkawang serta tempat pariwisata yang menarik di wilayah tersebut.
2. Disarankan akan lebih bagus jika *website* dapat dimasukkan data berupa video.

## DAFTAR PUSTAKA

- Andriyan, W., Septiawan, S. S., & Aulya, A. (2020). Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6(2), 79–88. <https://doi.org/10.54914/jtt.v6i2.289>
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 64–70. <https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Apriliyani, N., Setiawan, E., & Muchayan, A. (2022). Implementasi Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Pengenalan Budaya Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 13(1), 8–21. <https://doi.org/10.47927/jikb.v13i1.261>
- Astuti, R. (2021). Kota Singkawang, Mutiara Terpendam di Kalimantan Barat. <https://www.djkn.kemenkeu.go.id/kpknl-singkawang/baca-artikel/14166/Kota-Singkawang-Mutiara-Terpendam-di-Kalimantan-Barat.html>
- Basith, A., & Hengky. (2018). Pola keyakinan masyarakat Tionghoa terhadap Tatung pada perayaan Cap Go Meh di kota Singkawang. *Seminar Nasional Bimbingan Dan Konseling Jambore Konseling 3*, 3, 62–65. [https://www.gci.or.id/proceedings/view\\_article/192/4/jambore-konseling-3-2017](https://www.gci.or.id/proceedings/view_article/192/4/jambore-konseling-3-2017)
- Basurrohman, M. I., & Pd, Y. P. M. (2021). Pengenalan Budaya Kuliner Daerah Istimewa Yogyakarta dengan Memanfaatkan Website Dinamis. 02, 23–36. <https://doi.org/10.46961/jommit.v5i2>
- C., A. (2023). Pengertian MySQL, Cara Kerja, dan Kelebihannya. <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-mysql>
- Darmawan, A. (2018). Kajian Musikologis Perayaan Cap Go Meh 2018 pada Masyarakat Tionghoa di Kota Singkawang Kalimantan Barat. *Skrripsi Thesis*. <http://digilib.isi.ac.id/5944/>
- Darmoyuwono, W., Pramono, R., & Wella, W. (2020). Implementasi Portal Pengenalan Budaya Indonesia iBudaya.id. *Prosiding Konferensi Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat Dan Corporate Social Responsibility (PKM-CSR)*, 3, 52–59. <https://doi.org/10.37695/pkmcscr.v3i0.1057>
- DirgaF, M., Masnur, & Merlina. (2021). Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web. *Jurnal Sintaks Logika*, 1(1), 2775–412. <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>

- Ernita Sitorus. (2019). Implementasi Sequential Search Pada Pengenalan Suku dan Budaya di Daerah Sumatera Utara Berbasis *Web*. *วารสารวิชาการมหาวิทยาลัยอีสเทิร์นเอเชีย*, 4(1), 88–100.
- Faizal, M., Abdillah, M. F., Sari I.M.S, D. A., Setiadi, W., Octavia, D., Suhendari, W., & Soewardikoen, D. W. (2018). Penggunaan *Website* Portal Berita Sebagai Media Informasi Untuk Mahasiswa. *Jurnal Bahasa Rupa*, 2(1), 34–42. <https://doi.org/10.31598/bahasarupa.v2i1.217>
- Faradilla, A. (2023). *Bootstrap*. <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-bootstrap>
- Fatmawati, F., & Munajat, J. (2018). Implementasi Model Waterfall Pada Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis *Web* (Studi Kasus: PT.Pamindo Tiga T). *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 2(2), 1–9. <https://doi.org/10.30865/mib.v2i2.559>
- Febyla, N., & Zubaidi, A. (2022). Analisis Dan Perbaikan Tampilan Sistem Informasi Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis *Website* Menggunakan Figma. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 3(2), 273–284. <https://doi.org/10.29303/jbegati.v3i2.821>
- Fitriani, E., Firmansyah, D., Aryanti, R., & Walim, W. (2018). Implementasi Model Waterfall Pada Sistem Informasi Akademik Berbasis *Web* Pada Smk Pertanian Karawang. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 15(2), 137. <https://doi.org/10.33480/techno.v15i2.923>
- Irsandi, J. S., Fitri, I., & Nathasia, N. D. (2020). Sistem Informasi Pemasaran dengan Penerapan CRM (Customer Relationship Management) Berbasis *Website* menggunakan Metode Waterfall dan Agile. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(4), 346. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i4.192>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis *Web*. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 213–220. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Jantce TJ Sitinjak, D. D., Maman, ., & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada *Intensive English Course* Di Ciledug Tangerang. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*, 8(1). <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v8i1.164>
- Kesuma, C., & Kholifah, D. N. (2019). Sistem Informasi Akademik Berbasis *Web* Pada Lkp Rejeki Cilacap. *EVOLUSI : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(1), 82–88. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v7i1.5026>
- Kiddles. (2021). *Tahun Baru Imlek*. Kiddles. <https://kiddles.id/tahun-baru-imlek/>
- Kresna A, I., & Yuliana, D. (2022). Rancang Bangun User *Interface* (Ui) Dan User Experience (Ux) Pada Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Berbasis

- Website Di Kabupaten Tegal. *LEDGER : Journal Informatic and Information Technology*, 1(2), 29–38. <https://doi.org/10.20895/ledger.v1i2.828>
- Kristiana, Y., Erviana, N., & Marta, T. (2019). *Yustisia Kristiana / Nerissa Erviana / Tania Marta Hartanti Singkawang - Kota Wisata Budaya 1*.
- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2022). Perancangan UiuX Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 05(1), 1–7.
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- Lengkong, C. M., Sengkey, R., & Sugiarto, A. (2019). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 15–20.
- Liane, S. A. N. A., Studi, P., Informasi, S., Tinggi, S., Informatika, M., & Komputer, D. A. N. (2019). *DAYAK KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB*.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91. <https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.22280>
- Mita H, V. (2021). *Meriahnya Perayaan Imlek di Hongkong-nya Indonesia*. <https://www.djkn.kemenkeu.go.id/kpknl-singkawang/baca-artikel/13705/Meriahnya-Perayaan-Imlek-di-Hongkong-nya-Indonesia.html>
- Oktasari, A. J., & Kurniadi, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(4), 149. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i4.106536>
- Peningkatan, T., Pada, P., Perdagangan, S., Kota, J., Singgih, S., Atmojo, T., & Wijaya, N. (2019). Pengaruh Festival Cap Go Meh. *Jurnal Bisnis Teori Dan Implementasi*, 10(1), 2085–7721.
- Politeknik, J., Medan, G., & Politeknik, R. (2019). Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Pada SMA Kemala Bhayangkari I Medan. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informatika*, 2(November), 17–27.
- Pratama, L. A., Primawati, A., & Ariyani, L. (2019). Perancangan Sistem Informasi Sirkulasi Buku Pada Perpustakaan SMP Negeri 103 Jakarta. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 4(2), 227. <https://doi.org/10.30998/string.v4i2.4179>
- Prijowuntato, S. W., Krissandi, A. D. S., & Nugroho, R. A. (2021). Pembuatan

- website sebagai Pengenalan Wisata Budaya di Desa Giring. *JURNAL DESTINASI PARIWISATA*, 9(1), 33. <https://doi.org/10.24843/jdepar.2021.v09.i01.p04>
- Purnia, D. S., Rifai, A., & Rahmatullah, S. (2019). Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android. *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi 2019*, 1–7.
- Puspita, D., & Mukti, Y. I. (2019). Web-Based Culture Information Sistem of Literature Besemah City of Pagar Alam. *Conference SENATIK STT Adisutjipto Yogyakarta*, 5, 303–308. <https://doi.org/10.28989/senatik.v5i0.299>
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 35–42. <https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>
- Rahardja, U., Lutfiani, N., & Rahmawati, R. (2018). APTISI Student Perception to the News on The APTISI Website. *Jurnal Ilmiah SISFOTENIKA*, 8(2), 117–127.
- Rahayu, P. P., & Indiarti, P. T. (2020). Makna Peruntungan Usaha dalam Simbol di Budaya Imlek bagi Masyarakat Etnis Tionghoa Surabaya. *Jurnal Psikologi Perseptual*, 5(1), 55. <https://doi.org/10.24176/perseptual.v5i1.4980>
- Rismayeti, R., & Noprianto, E. (2021). Pengenalan dan Pelatihan Sistem Pengarsipan Elektronik Berbasis Web Untuk Alumni Prodi Ilmu Perpustakaan Fakultas Ilmu Budaya Unilak. *BIDIK: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 38–42. <https://doi.org/10.31849/bidik.v2i1.8188>
- Rosanto, S., & Chainarta, V. (2022). Daya Tarik Wisata Kota Seribu Klenteng (Kota Singkawang) Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Darmawisata*, 1(2), 33–37. <https://doi.org/10.56190/jdw.v1i2.6>
- Saliro, S. S., Muchsin, T., & Baharuddin, B. (2021). Toleransi Meja Makan: Bisnis, Budaya Pedagang Kuliner, dan Interaksi Sosial Pedagang di Kota Singkawang. *NALAR: Jurnal Peradaban Dan Pemikiran Islam*, 5(1), 31–40. <https://doi.org/10.23971/njppi.v5i1.2430>
- Simangunsong, A., & Informatika, M. (2018). Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Berbasis Web. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(1), 11–19. <http://e-jurnal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/317>
- Solahudin, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Sekolah (SIAS) Berbasis Website. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 4(2), 107. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v4i2.8315>
- Sudianto, A. (2018). DOI: 10.29408/jit.v1i1.878. Penerapan Website Sebagai Sarana Promosi Wisata Budaya Pada Kabupaten Lombok Timur Aris, 1(1), 10–17.

- Suprpta, B., Subekti, A., & Nizam Alfahmi, M. (2019). *Buku Pengayaan Dari Singkawang Merayakan Kebinekaan*.
- Suryadi, A. (2019). Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis *Web* Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kantor Desa Karangrau Banyumas). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 13–21. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.36>
- Susanto, A., & Andriani, A. (2018). Sistem Informasi “Bantara” Untuk Pengenalan Baju Adat Nusantara Dengan Metode Incremental. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 7(4), 51–56.
- Suwarso, W. A. (2021). Peran Masyarakat dalam Promosi Pariwisata Kota Singkawang. *Jurnal PIKMA : Publikasi Ilmu Komunikasi Media Dan Cinema*, 3(2), 146–156. <https://doi.org/10.24076/pikma.v3i2.474>
- Syahrul Suci Romadhon1, D. (2019). PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGINTER PADA KOPERASI BUMI SEJAHTERA JAKARTA. *PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGINTER PADA KOPERASI BUMI ISSN : 2579-5201 (Printed) PERANCANGAN SEJAHTERA JAKARTA Syahrul*, 3(1), 21–28.
- Tandika, B. (2023). *PHP: Definisi, Sejarah, Istilah-Istilah, Fungsi, dan Kelebihannya*. <https://glints.com/id/lowongan/apa-itu-php-adalah/#:~:text=Fungsi PHP dalam Web Programming,-©Pexels&text=Seperti disebut sebelumnya%2C PHP adalah,web dengan memakai HTML saja>.
- Thamrin, S. N., Studi, P., Elektro, T., Tarumanagara, U., Fat, J., Studi, P., Elektro, T., Tarumanagara, U., Setyaningsih, E., Studi, P., Elektro, T., & Tarumanagara, U. (2023). *Pemesanan jasa print secara online berbasis web dan aplikasi android*. 25(1), 72–81.
- Utami, M., & Apridiansyah, Y. (2019). Implementasi Algoritma Sequential Searching Pada Sistem Pelayanan Puskesmas Menggunakan Bootstrap (Studi Kasus Puskesmas Kampung Bali Bengkulu). *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 2(1), 81–86. <https://doi.org/10.36085/jsai.v2i1.166>
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>
- Wensi, W., & Azeharie, S. S. (2020). Interaksi Sosial antara Kelompok Masyarakat Dayak dan Kelompok Masyarakat Tionghoa di Singkawang. *Koneksi*, 4(1), 66. <https://doi.org/10.24912/kn.v4i1.6613>
- Widagdo, P. P., Havaluddin, H., Setyadi, H. J., Taruk, M., & Pakpahan, H. S. (2018).

Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman. *Prosiding SAKTI (Seminar Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi)*, 3(2), 5–9. <http://e-journals.unmul.ac.id/index.php/SAKTI/article/view/1818>

Widodo, W. S. (2022). *Jalanan Singkawang Merah Merona Menjelang Imlek*. <https://travel.detik.com/travel-news/d-5920552/jalanan-singkawang-merah-merona-menjelang-imlek>

Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 273–276.

Yuliani, M. (2022). *Keseruan Perayaan Tahun Baru Imlek di Singkawang*. <https://getlost.id/2022/01/11/keseruan-perayaan-tahun-baru-imlek-di-singkawang/>