

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian ini, penulis dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini telah dibuat aplikasi pemesanan berbasis *web* pada Try's Cake and Pastry. Berdasarkan pengujian kelayakan aplikasi yang dilakukan pada penelitian ini maka aplikasi dinyatakan "Sangat Layak" untuk digunakan dari aspek konsumen maupun aspek pelaku usaha dengan persentase 92,03% pada penilaian pihak *customer* dan 88% pada penilaian pihak pelaku usaha. Pada aplikasi yang dibuat juga telah memberikan fungsionalitas yang baik untuk melakukan pemesanan dan mengelola pesanan.
2. Aplikasi yang telah dibuat dapat menampilkan pesanan yang diprioritaskan pada halaman *admin* dengan tampilan yang di desain mengurutkan daftar pesanan berdasarkan waktu *pick up* terdekat berada paling atas dan membagi daftar menjadi tiga *timeline* yang berbeda sehingga daftar pesanan terorganisir dengan baik. Pada aplikasi juga memiliki fitur notifikasi yang memberikan pesan pengingat konfirmasi pesanan kepada *admin* agar mencegah pesanan terlewat.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, adapun beberapa saran yang diterima penulis adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat memberikan suara ketika notifikasi baru masuk
2. Setelah pesanan di *pick up* alangkah baiknya ada tempat pengisian foto orang yang ambil
3. Proses pemesanan dilakukan dengan sistem antrian
4. Metode pembayaran ditambahkan dengan sistem *payment gateway* seperti gopay atau dana
5. Tambahkan detail jam operasional pada waktu *set pickup time*
6. Mungkin bisa di tambahkan *home* awal yang dapat mempromosikan Try's Cake and Pastry

## DAFTAR PUSTAKA

- Allaudin, I. T. M. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Berbasis Web pada Toko Kue Azzahra*. 26(2), 173–180. <http://www.ufrgs.br/actavet/31-1/artigo552.pdf>
- Anita, K., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada SMK Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(1), 75–80. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Anugrah, Syawal Samodra; Suarna, Nana; Dwilestari M.Kom, G. (2023). System Informasi Resto Kuru Yuk Chicken Berbasis Online Untuk Pemesanan Makanan Dan Minuman. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, 1(2), 132–141. <https://doi.org/10.56854/jt.v1i2.136>
- Apriyanto, Setyorini, D., & Putri, L. I. P. (2022). *Rancang Bangun Sistem Online Penyewaan Rumah Kost*. 6, 610–624. <http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3772/>
- Arianto, B. (2020). Pengembangan UMKM Digital di Masa Pandemi Covid-19. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 30–39. <https://doi.org/10.24967/psn.v2i1.1452>
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus : Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani : Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12. <https://doi.org/10.33753/madani.v3i1.78>
- Aulia, R., M, Y. A., & Yuma, F. M. (2022). Pemetaan Tanah Wakaf Di Kabupaten

- Asahan Berbasis Sistem Informasi Geografis. *Journal of Science and Social Research*, 5(1), 24. <https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.813>
- Basya, R. H. A., & Anshori, I. F. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Kue Berbasis Android Pada Salwa Cookies*. 2(2), 92–98.
- Benmoussa, K., Laaziri, M., Khouli, S., Kerkeb, M. L., & Yamami, A. El. (2019). A new model for the selection of web development frameworks: application to PHP frameworks. *International Journal of Electrical and Computer Engineering (IJECE)*, 9(1), 695. <https://doi.org/10.11591/ijece.v9i1.pp695-703>
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus : Kota Bandar Lampung). *Jurnal Teknokompak*, 13(2), 24–30.
- Cahyadi, S., Yasin, V., Narji, M., & Sianipar, A. Z. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pengiriman Dan Penerimaan Soal Ujian Berbasis Web (Studi Kasus : Fakultas Komputer Universitas Bung Karno). *Jisicom*, 4(1), 1–16.
- Chasan, M. F., Fauji, D. A. S., & Purnomo, H. (2022). Evaluasi Penjadwalan Waktu Dan Biaya Dengan Metode CPM Dan Gantt Chart Pada Proyek Pembangunan Rumah Tipe 60/72 Griya Keraton Sambirejo Kediri. *Simposium Manajemen Dan Bisnis*, 1, 100–108. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/simanis/article/view/1678>
- Ciccozzi, F., Malavolta, I., & Selic, B. (2019). Execution of UML models: a systematic review of research and practice. *Software and Systems Modeling*, 18(3), 2313–2360. <https://doi.org/10.1007/s10270-018-0675-4>

- Clow, M. (2018). Visual Studio Code. *Angular 5 Projects*, 57–68.  
[https://doi.org/10.1007/978-1-4842-3279-8\\_5](https://doi.org/10.1007/978-1-4842-3279-8_5)
- DirgaF, M., Masnur, & Merlina. (2021). Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web. *Jurnal Sintaks Logika*, 1(1), 2775–412.  
<https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>
- Erpiyana, M., Margahana, H., & Junaidi, M. (2018). Analisis Implementasi Aplikasi Electronic Commerce Pada Meli Cake Berbasis Web Mobile Dengan Konsep Business to Consumer. *Jurnal Signaling STMIK Pringsewu*, 7(2), 52–59. <https://core.ac.uk/download/pdf/276535264.pdf>
- Fauzi, R., Wibowo, S., & Putri, D. Y. (2018). Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website. *Fountain of Informatics Journal*, 3(1), 5.  
<https://doi.org/10.21111/fij.v3i1.1824>
- Fitri, R. S., Rukun, K., & Dwiyani, N. (2018). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Komputer Dan Accessories Pada Toko Mujahidah Computer Berbasis Web. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 4(1). <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v4i1.6145>
- Habibirrahman, M. A., Putra, W. H. N., & Hanggara, B. T. (2022). *Pengembangan Sistem Pemesanan Kue berbasis Website menggunakan Midtrans Webservice sebagai Payment Gateway (Studi Kasus: Toko Kue De Tasty)*. 6(2), 597–604.  
<http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Hadisaputra, R., Albar, M. A., & Agitha, N. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Kue Berbasis Mobile Pada Toko Kue Primadona. *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, Dan Aplikasinya (JTika)*, 2(1), 50–56.

<https://doi.org/10.29303/jtika.v2i1.78>

- Hady, E. L., Haryono, K., & Rahayu, N. W. (2020). User Acceptance Testing (UAT) pada Purwarupa Sistem Tabungan Santri (Studi Kasus : Pondok Pesantren Al-Mawaddah). *Jurnal Ilmiah Multimedia Dan Komunikasi*, 5(1), 1–10.
- Handika, I. G. (2018). Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website. *Konferensi Nasional Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang*, 1329–1334.
- Haryanto, D., & Elsi, Z. R. S. (2021). Perancangan Perangkat Lunak Sistem Pemesanan pada Pelangi Cake. *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas)*, 6(1), 51–60.
- Hermanto, N., Nurfaizah, & Riyanto, N. R. D. (2019). Aplikasi Sistem Presensi Mahasiswa Berbasis Android. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 10(1), 107–116. <https://doi.org/10.24176/simet.v10i1.2799>
- Irnawati, O., & Listianto, G. B. A. (2018). Metode Rapid Application Development (RAD) pada Perancangan Website Inventory PT. SARANA ABADI MAKMUR BERSAMA (S.A.M.B) JAKARTA. *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 6(2), 12–18. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v6i2.4414>
- Irvansyah, F., Setiawansyah, & Muhaqiqin. (2020). Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 26–32. <https://doi.org/10.33365/jiiti.v1i1.253>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal*

- Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 213–220.  
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Istiani, N., & Islamy, A. (2020). Fikih Media Sosial Di Indonesia. *Asy Syar'Iyyah: Jurnal Ilmu Syari'Ah Dan Perbankan Islam*, 5(2), 202–225.  
<https://doi.org/10.32923/asy.v5i2.1586>
- Leonita, E., & Jalinus, N. (2018). Peran Media Sosial Dalam Upaya Promosi Kesehatan: Tinjauan Literatur. *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi*, 18(2), 25–34. <https://doi.org/10.24036/invotek.v18i2.261>
- Malius, H., Apriyanto, & Dani, A. A. H. (2021). Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Negeri (SDN) 109 Seriti. *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, 1(3), 156–168.
- Maulana, I. F. (2020). Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis Mobile Android. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(5), 854–863.  
<https://doi.org/10.29207/resti.v4i5.2232>
- Monica, N., Sarkum, S., & Purnama, I. (2018). Aplikasi Data Mahasiswa Berbasis Android: Studi Pada Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Labuhanbatu. *It Journal Research and Development*, 3(1), 43–53.  
[https://doi.org/10.25299/itjrd.2018.vol3\(1\).1849](https://doi.org/10.25299/itjrd.2018.vol3(1).1849)
- Nixon, R. (2018). *Learning PHP, MySQL & JavaScript : with jQuery, CSS & HTML5*.
- Nugroho, A. H., & Rohimi, T. (2020). Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan Data Penduduk Dikelurahan Desa Kaduronyok Kecamatan Cisata, Kabupaten

- Pandeglang Berbasis Web. *Jutis*, 8(1), 17749231–5527063.
- Nuryamin, Y., & Risyda, F. (2022). *Implementasi Metode Waterfall Pada Sistem Pemesanan Roti Dan Kue Pada Almira Bakery & Pastry*. 145–153.
- Padmakusumah, R. R., Suraji, E., Umam, M. K., & Saudi, M. H. (2022). Application Of Work Breakdown Structure (WBS) And Gantt Chart On The Project Of Composing Curriculum Merdeka Belajar Kampus Merdeka. *Central Asia and The Caucasus*, 23(1), 5091–5098. <https://doi.org/10.37178/ca-c.23.1.405>
- Pratiwi, A. R., Astuti, P., & Sulistyaniningsih, E. (2021). Aplikasi Penjualan Dan Pemesanan Pada Cipta Rasa Bakery Berbasis Java Netbeans. *Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi (SEMNAS RISTEK)*, 1–5.
- Pratiwi, Y. A., Ginting, R. U., Situmorang, H., & Sitanggang, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Di SMP Rahmat Islamiyah. *Jurnal Teknologi, Kesehatan Dan Ilmu Sosial*, 2(1), 27–32.
- Purwaningtias, D., Risdiansyah, D., Maulana, M. S., & Sasongko, A. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Kue Kota Pontianak Menggunakan Metode Waterfall. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 405–411. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1037>
- Robbins, J. N. (2018). *Learning Web Design: A Beginners Guide to HTML, CSS, JavaScript, And Web Graphics*.
- Robi. (2022). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Vegetarian Berbasis Android. *Batam: Universitas Universal*.
- Rohmanto, R., & Setiawan, T. (2022). Perbandingan Efektivitas Sistem



- Pembelajaran Luring dan Daring Menggunakan Metode Use case dan Sequence Diagram. *INTERNAL (Information System Journal)*, 5(1), 53–62.  
<https://doi.org/10.32627/internal.v5i1.506>
- Saban, M. Y. A., & Astanti, R. R. (2022). *Web Application Pemesanan Kue Untuk Toko Warung Kue Secara Online Menggunakan Framework Codeigniter*. *XI(1)*, 268–278.
- Sangalang, G. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Laundry Jasa Cuci Pakaian*. *May*, 0–11.
- Sari, A. C., Hartina, R., Awalia, R., Irianti, H., & Ainun, N. (2018). Komunikasi dan Media Sosial. *Jurnal The Messenger*, 3(2), 69.
- Sedyastuti, K. (2018). Analisis Pemberdayaan UMKM Dan Peningkatan Daya Saing Dalam Kancah Pasar Global. *INOBISS: Jurnal Inovasi Bisnis Dan Manajemen Indonesia*, 2(1), 117–127. <https://doi.org/10.31842/jurnal-inobis.v2i1.65>
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>
- Siregar, V. M. M., & Sugara, H. (2018). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Penggajian Berbasis Dekstop Pada Murni Sadar English Course. *Tekinkom*, 1(2), 42–48.  
<http://jurnal.murnisadar.ac.id/index.php/Tekinkom/article/download/71/45>
- Soegoto, E. S. (2018). Implementing Laravel framework website as brand image in higher-education institution. *IOP Conference Series: Materials Science and*

- Engineering*, 407(1). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/407/1/012066>
- Solahuddin. (2022). *Model Perancangan Aplikasi Makanan Ringan Cemilan Akbar Store Berbasis Android*. 1(1), 16–22.
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dimsum Berbasis Web (Studi Kasus: Kedai Dimsum Soraya). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(4), 43–48.  
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9.  
<http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>
- Taherdoost, H. (2019). What Is the Best Response Scale for Survey and Questionnaire Design; Review of Different Lengths of Rating Scale / Attitude Scale / Likert Scale. *International Journal of Academic Research in Management (IJARM)*, 8(1), 2296–1747.
- Tirtana, A., Zulkarnain, A., Kristanto, B. K., Suhendra, S., & Hamzah, M. A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Meningkatkan Pendapatan UMKM. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 14(2), 101.  
<https://doi.org/10.32815/jitika.v14i2.473>
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.

Yadav, R. (2021). *Building a Blog Project using JavaScript , NodeJS and MongoDB. May.*