

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Absensi adalah hal mendasar dalam pekerjaan yang dapat dijadikan sebagai acuan bagi perusahaan untuk menilai kerajinan, keaktifan, dan kinerja karyawan. Sistem terkomputerisasi merupakan pilihan yang tepat untuk diterapkan dibandingkan dengan sistem konvensional.

Banyak permasalahan yang timbul dari penerapan sistem konvensional. Dengan penerapan sistem absensi yang sudah terkomputerisasi, aplikasi absensi berbasis *Android* menggunakan *QR code* telah berhasil membantu proses absensi pada Toko Lingga Jaya menjadi lebih efektif, efisien, dan akurat. Selain itu, rekapitulasi data absensi juga dapat di *export* menjadi *file* dengan format *.xlsx*.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan uraian di atas, penulis memberikan beberapa saran, yaitu:

1. Diperlukan sosialisasi lanjutan kepada karyawan di Toko Lingga Jaya tentang adanya aplikasi absensi karyawan berbasis *Android* yang dikembangkan oleh penulis agar karyawan yang bekerja juga dapat merasakan manfaatnya.
2. Selalu memperbaharui sistem aplikasi absensi karyawan untuk meminimalisir adanya kesalahan pada sistem selama pengoperasian.

3. Aplikasi absensi karyawan berbasis *Android* menggunakan *QR code* dapat ditambah dengan fitur pengajuan cuti untuk meningkatkan tingkat efektifitas dari aplikasi absensi.

## LAMPIRAN



## DAFTAR PUSTAKA

- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2021). Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.” Deepublish.
- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin.
- Herawati, S., Latif, M., & Alfarizi, Q. (2021). Pemrograman Bergerak: Teori dan Penerapannya Menggunakan Kotlin ( anesha primayeszky, Ed.). Insan Cendekia Mandiri.
- Herlina, E., & Hidayatulloh, T. (2017). Penerapan QR Code Untuk Sistem Absensi Siswa SMP Berbasis Web.
- Herlinah, & KH, M. (2019). Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition.
- Himyar, M., Mulya, M. F., & Ringo, J. H. S. (2021). Aplikasi Absensi Karyawan Berbasis Android Dengan Penerapan QR Code Disertai Foto Diri Dan Lokasi Sebagai Validasi Studi Kasus PT. Selindo Alpha.
- Mobile Operating System Market Share Worldwide Jan - Oct 2022. (2022). Statcounter Global Stats.
- Mulyana, R., & Ridwan, M. (2017). Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Client-Server pada PT. Radio Nasional Buana Suara.
- Naibaho, R. S. (2017). Peranan dan Perencanaan TI dalam Perusahaan. Jurnal Warta.
- Novianti, F. D. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Mobil Berbasis Website di CV. Armada Jaya Trans Kerja Praktik.
- Pamungkas, D. (2020). Aplikasi Rekomendasi Model Jilbab Berdasarkan Warna Kulit Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android [Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM)]. <http://elibrary.unikom.ac.id>
- Priana, I., & Fitriani, L. (2016). Perancangan Aplikasi Perangkat Lunak Pengelolaan Data Bank Sampah Di PT. Inpower Karya Mandiri Garut.
- Sari, D. N. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Smart Presensi Perusahaan Menggunakan Location Based Service (LBS) dan QR Code Scanning. In Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

- Satrio, M. Al, Abdillah, L. A., & Syazili, A. (2017). Aplikasi Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan QR Code Berbasis Android pada Universitas Bina Darma.
- Satyaputra, A., & Aritonang, E. M. (2016). Let's Build Your Android Apps with Android Studio. Elex Media Komputindo.
- Setiawan, M., Cahya, W., & Fauzi, A. (2022). Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis Website Menggunakan Metode QR Code. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*.  
<https://doi.org/https://doi.org/10.55122/junsibi.v3i2.545>
- Syamsiyah, N., Herianto, & Sandri, V. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Presensi Karyawan Menggunakan Metode Quick Response Code dan Algoritma Base64 pada PT. Restu Prima Mandiri.
- Tiwari, S. (2016). An Introduction to QR Code Technology. IEEE.  
<https://doi.org/10.1109/ICIT.2016.021>