

ABSTRACT

This study aims to analyze the effect of Computer Self Efficacy (X1) and Ease of Use (X2) on interest in using E-SPT (Y) (a case study on individual taxpayers in Batam City). The method in this research is quantitative method research and data dissemination is done by distributing questionnaires. The sample in this study aimed at 100 respondents. The data collection technique in this study used a non-probability sampling technique, namely by using the purposive sampling method. The type of data in this study is primary data by distributing questionnaires. The data analysis technique uses SPSS (Statistical Product and Service Solution). With the help of SPSS (Statistical Product and Service Solution) calculator version 20. The results of this study indicate that Computer Self Efficacy (X1) of 4.399 and ease of use (X2) of 5,427 have a significant influence on interest in using E-SPT (Y). The results of this study indicate that from the t test results, it is known that Computer Self Efficacy (X1) has a significant effect on interest in using E-SPT (Y), ease of use (X2) significantly affects interest in using E-SPT (Y). The f test results of 60.685 indicate that Computer Self Efficacy (X1) and ease of use (X2) together have a significant effect on interest in using E-SPT (Y) (a case study on individual taxpayers in Batam City).

Keywords: Computer Self Efficacy, Ease of Use, Interest in Using E-SPT

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan menganalisa pengaruh dari *Computer Self Efficacy* (X1) dan kemudahan Penggunaan (X2) terhadap minat penggunaan E-SPT (Y) (studi kasus pada wajib pajak orang pribadi di Kota Batam). Metode dalam penelitian ini adalah penelitian metode kuantitatif dan penyebaran data yang dilakukan dengan cara menyebarkan kuesioner. Sample dalam penelitian ini bertujuan 100 responden. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan teknik *Non-Probability sampling* yaitu dengan menggunakan metode *purposive sampling*. Jenis data dalam penelitian adalah data primer dengan menyebarkan kuesioner. Teknik analisis data menggunakan SPSS (*Statistic Product and Service Solution*). Dengan bantuan alat hitung SPSS (*Statistic Product and Service Solution*) versi 20. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa *Computer Self Efficacy* (X1) sebesar 4,399 dan kemudahan penggunaan (X2) sebesar 5,427 mempunyai pengaruh signifikan terhadap minat penggunaan E-SPT (Y). Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa dari hasil Uji t, diketahui bahwa *Computer Self Efficacy* (X1) berpengaruh signifikan terhadap minat penggunaan E-SPT (Y), kemudahan penggunaan (X2) berpengaruh secara signifikan terhadap minat penggunaan E-SPT (Y). Hasil Uji f sebesar 60,685 menunjukkan bahwa *Computer Self Efficacy* (X1) dan kemudahan penggunaan (X2) secara bersama-sama berpengaruh signifikan terhadap minat penggunaan E-SPT (Y) (studi kasus pada wajib pajak orang pribadi di Kota Batam).

Kata kunci: *Computer Self Efficacy*, **Kemudahan Penggunaan, Minat Penggunaan E-SPT**