

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN UNITY 2D (STUDI KASUS: SMP MAITREYAWIRA DI KOTA BATAM)



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Pendidikan program sarjana

Disusun oleh:

Wandy Cipto

2018133001

Pembimbing:

1. Ihsan Verdian, S.Kom., M.Kom.
2. Kaharuddin, S.Kom., M.Kom.

**PROGRAM STUDI TEKNIK PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS KOMPUTER
UNIVERSITAS UNIVERSAL
2021**