

DAFTAR PUSTAKA

- Aatmaj Janardanan; Ajil Paul C ; Anju P; Eldiya Thomas V;Denitta Davis. (2018). *Android Application for Car Wash Services.* 7–9.
- Akbar, R., Silvana, M., & Alizar, F. A. (2019). Perancangan Aplikasi Pembayaran Non Tunai untuk Pengelolaan Bisnis Pencucian Mobil dengan Memanfaatkan Teknologi QR Code (Studi Kasus : Oto Pro Car Wash & Detailling Padang). *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi, 1(1)*, 1–13.
- Alda, M. (2019). Sistem Informasi Laundry Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Android Pada Simply Fresh Laundry. *Jurnal Teknologi Informasi, 3(2)*, 122. <https://doi.org/10.36294/jurti.v3i2.934>
- Alita, D., Tubagus, I., Rahmanto, Y., Styawati, & Nurkholis, A. (2020). *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN WILAYAH KABUPATEN LAMPUNG SELATAN. 1(2)*, 1–9.
- Andhika, Pernando, Y., Verdian, I., Yodi, & Pradana, M. R. (2019). Vege Application! Using Mobile Application to Buy Vegetarian Food. *Proceedings of the 2019 2nd International Conference on Applied Engineering, ICAE 2019.* <https://doi.org/10.1109/ICAE47758.2019.9221650>
- Andramawan, Y., Ummi, K., Saleh, A., Jurusan, M., Informatika, T., Potensi, U., Jurusan, D., Informatika, T., Potensi, U., & Utama, U. P. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Jasa Perbaikan Komputer, Laptop, dan Smartphone Berbasis Android. *IT Journal, 6*, 25–35.
- Anshari, M., Almunawar, M. N., Masri, M., & Hamdan, M. (2019). Digital

- Marketplace and FinTech to Support Agriculture Sustainability. *Energy Procedia*, 156(2018), 234–238. <https://doi.org/10.1016/j.egypro.2018.11.134>
- Apriana, V., & Fauziah, S. (2021). *Applying Waterfall Method on Sales Information System*. 5(36), 820–826.
- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Devisi Humas PT. Pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26.
- Aziz, M. A., & Rahmadhani, A. Y. (2021). *Aplikasi Pemesanan Maintenance Komputer Hallo Services*. 1(1), 1–17.
- Bahri, S., Suhada, S., & Hudin, J. M. (2019). *Teknologi Global Positioning Sistem (Gps) Untuk Pelaporan Dan Penjemputan Sampah Berbasis Android*. 4(1), 39–43.
- Bhagat, S. S., Bagul, A. D., Patil, P. N., & Dahale, S. A. (2018). *Perceptive Car Parking Booking System With IOT Technology*. 1123–1125.
- Darwis, D., Apriyanti, F. D., & Susanto, E. R. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengeluaran Operasional Perusahaan (Study Kasus : Pt Sari Segar Husada)*. 13(1), 1–6.
- Defrina, D., & Lestari, D. P. (2017). *Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Online Berbasis Mobile Browser Pada Restoran Tiga Saudara*. 22(3), 158–170.
- Erlinda, & Masriadi. (2020). Perancangan Aplikasi Mobile Kamus Istilah

- Komputer Untuk Mahasiswa Baru Bidang Ilmu Komputer Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 3(1), 30–43. <https://doi.org/10.36378/jtos.v3i1.551>
- Fariyanto, F., Suaidah, & Ulum, F. (2021). *Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus : Kampung Kuripan)*. 2(2), 52–60.
- Fazli, M. R., Pandapotan, L., Rizaldi, M., & Widiastiwi, Y. (2021). *Analisis Pengembangan Aplikasi Mobile Tukangbersih Indonesia (Studi Kasus : Pt . Anilo Adikarya Sentosa)*. April, 374–385.
- Fernanda, F., Brata, A. H., & Jonemaro, E. M. A. (2019). *Pengembangan Aplikasi Mobile Pemesanan Jasa Laundry Berbasis Android*. 3(7), 6949–6955.
- Fiki, S., Rahmayuni, I., & Prayama, D. (2021). *Aplikasi Pemesanan Air Galon Online Dengan Fitur Tracking Posisi Pengantar Galon Berbasis Android*. 2(1), 21–26.
- Hamsyah, R. S. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Go-Ban Untuk Mencari Dan Memanggil Teknisi Tambal Ban Menggunakan Google Maps API. *Energies*, 6(1), 1–8.
- Hamza, Z. A., & Hammad, M. (2019). Generating UML Use Case Models from Software Requirements Using Natural Language Processing. *2019 8th International Conference on Modeling Simulation and Applied Optimization (ICMSAO)*, 1–6.

Harahap, R. R., & Hidayatullah. (2018). *Sistem Informasi Google Maps Dengan Menggunakan VB.NET*. 4307(February), 36–41.

Haris, M., BasitJadoon, & Khan, F. H. (2018). Evolution of Android Operating System: a Review. *Asia Pacific Journal of Contemporary Education and Communication Technology*, 4(1), 178–188.
<https://doi.org/10.25275/apjcectv4i1ict2>

Harsapranata, A. I. (2021). Perancangan Sistem Informasi Perhitungan Biaya Perjalanan Dinas Menggunakan Metode Waterfall. *Sendiu*, 978–979.

Hartini, S. (2019). *Revolusi Ilmiah : Global Positioning System (GPS) Sebagai Bukti Empiris Teori Relativitas*. 2(1), 27–32.

Hastutik, S. P. (2017). *Perancangan Aplikasi Delivery Order Berbasis Android Menggunakan Teknologi Google Maps dan GPS* (Issue 672013221).

Hermiati, R., Asnawati, & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66.
<https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>

Hidayat, T., & Putri, H. D. (2019). Pengujian Portal Mahasiswa pada Sistem Informasi Akademik (SINA) menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 7(1), 83–92.

Hoesen, N., & Manik, V. (2019). Aplikasi Pelayanan Jasa Pada Laundry Berbasis

- Android Untuk Meningkatkan Pelayanan Di Bisnis Laundry Pos. *Jurnal Manajemen Bisnis*, 22(1), 82–91.
- Hutauruk, B. D., Naibaho, J. F., & Rumahorbo, B. (2017). Analisis dan perancangan aplikasi marketplace cinderamata khas batak berbasis android. *Jurnal METHODIKA*, 3(1), 242–246.
- Hutrianto, & Syakti, F. (2019). *Sistem Informasi Geografis Penderita Malaria pada Kelurahan Cereme Taba Kota Lubuklinggau*. x(x), 178–188.
- Ismawari, A., Sitepu, B., Yani, D., & Tanjung, H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web dan Android pada Toko YT. Wall Interior. *Jurnal FTIK*, 1(1), 816–828.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi Dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–48.
- Julianto, S., & Setiawan, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, 3(2), 11–25.
- Klimecka-Tatar, D. (2018). *Contemporary Quality Management Model of Professional Services in B2C and B2B Systems Cooperation*. March. <https://doi.org/10.3846/bm.2018.41>
- Kurniawan, T. A. (2018). *Pemodelan Use Case (Uml): Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan Dalam Praktik*. March.

<https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>

Kurniawan, T. B., & Syarifuddin. (2020). *Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Cafetaria No Caffe Di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman*. 1(2), 192–206.

Kusuma W, I. (2017). Perancangan & pembuatan aplikasi sistem informasi layanan tugas akhir mahasiswa berbasis android. *Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta*.

López-López, D., & Giusti, G. (2020). Comparing Digital Strategies and Social Media Usage in B2B and B2C Industries in Spain. *Journal of Business-to-Business Marketing*, 27(2), 175–186.
<https://doi.org/10.1080/1051712X.2020.1748377>

Lubis, M. D. S., Waruwu, T. S., & Lase, D. (2020). Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Pemesanan Makanan Online Berbasis Android. *Mahajana Informasi*, 5(1), 29–35.

Manurung, S. V. B., Simamora, I. M. S., Manurung, R. A., & Gea, A. (2021). *Aplikasi CRM Jasa Servis Air Conditioner pada Jaya Service Berbasis Android*. 5(1), 17–22.

Mulyadi, B., Jaroji, & Tedyyana, A. (2019). Aplikasi Sistem Pemesanan Jasa Laundry (E-Laundry) Berbasis Android. *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 1(1), 48–57. <https://doi.org/10.31849/zn.v1i1.2386>

Mulyati, S., & Wardono. (2019). *Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran*

Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio. 2, 788–797.

Muttoo, S. K., & Badhani, S. (2017). Android malware detection : state of the art.

International Journal of Information Technology, 9(1), 111–117.

<https://doi.org/10.1007/s41870-017-0010-2>

Nasution, A., Efendi, B., & Siregar, I. K. (2019). *Pelatihan Membuat Aplikasi Android Dengan Android Studio Pada Smp Negeri 1 Tinggi Raja*. 2(1), 53–58.

Nofiani, M. U., Lestari, U., & Fatkhiyah, E. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Roti Maryam Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql (Studi Kasus : ‘Arfa Bakery). *Jurnal SCRIPT*, 7(2), 194–202.

Perdananto, A. (2017). *Sistem Pelacak Menggunakan GPS Tracker Untuk Ponsel Android*. 8(15), 59–63.

Prasandy, T., & Pria Utama, G. (2018). *Keterkaitan Antara Penulisan Tugas Akhir Mahasiswa dengan Metode Pemrograman dan Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis WEB (PHP) (Studi Kasus Program Studi SI dan TI Rancang Bangun Tata Kelola Kinerja Perguruan Tinggi Menggunakan IT Balanced Scorecard View project Apps of Water Quality Survey Using Macro Benthos Indicator with Biotic Family Index Approach View project*.

Prihandoyo, M. T. (2018). *Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web*. 03(01), 126–129.

Riza, A., Anshori, M. A. I., & Arrazy, F. (2020). Pengukuran Metrik Kompleksitas Web Service Sekolah. *Jurasik (Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik*

Informatika, 5(1), 147. <https://doi.org/10.30645/jurasik.v5i1.179>

Rosyi, A., Hidayatullah, R. S., & Erlangga, F. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jasa Laundry Pada Green Lab Laundry Berbasis Android. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 4(4), 173–180.

Sasmito, G. W. (2017). *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal*. 2(1), 6–12.

Setyorini, D., Nurhayaty, E., & Rosmita. (2019). Pengaruh Transaksi Online (E-Commerce) Terhadap Peningkatan Laba UMKM (Studi Kasus UMKM Pengolahan Besi Ciampea Bogor Jawa Barat). *Jurnal Mitra Manajemen*, 3(5), 501–509. <https://doi.org/10.52160/ejmm.v3i5.228>

Sihombing, V., & Yanris, G. J. (2020). Penerapan Aplikasi Dalam Mengolah Aset Desa (Studi Kasus : Kepenghuluan Sri Kayangan). *Terakreditasi DIKTI*, 4(1), 12–15.

Simargolang, M. Y., & Nasution, N. (2018). Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis WEB (Studi Kasus : Pelangi Laundry Kisaran). *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1), 9. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i1.402>

Singal, L., & Rindengan, Y. D. Y. (2021). *Comparative Analysis of Google Maps Coordinates Points and Professional GPS Tools in Manado City*. 16(2), 157–164.

Sitinjak Daniel Dido Jantce TJ, Maman, & Suwita Jaka. (2020). Analisa Dan

Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Ipsikom*, 8(1), 1–19.

Sonita, A., & Fardianitama, R. F. (2018). Aplikasi E-Order Menggunakan Firebase dan Algoritme Knuth Morris Pratt Berbasis Android. *Pseudocode*, 5(2), 38–45. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.5.2.38-45>

Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 4(1), 70 halaman.

Tabrani, M., & Pudjiarti, E. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Inventori Pt. Pangan Sehat Sejahtera. *Jurnal Inkofar*, 34(1), 189–196. <https://doi.org/2581-2920>

Tewari, A., & Singh, P. (2021). *Android App Development : A Review*. 01(001), 1–6.

Tian, L., Vakharia, A. J., Tan, Y. (Ricky), & Xu, Y. (2018). Marketplace, Reseller, or Hybrid: Strategic Analysis of an Emerging E-Commerce Model. *Production and Operations Management*, 27(8), 1595–1610. <https://doi.org/10.1111/poms.12885>

Vallendito, B. (2020). Pemodelan User Interface Dan User Experience Menggunakan Design Thinking. *Barly Vallendito*, 30.

Wahyudi, J. (2019). Pembangunan Sistem Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Android Studi Kasus : Cv. Amanah Kalimantan Rent. *Jurnal Jieom*, 2(1), 10–

11.

Wahyuni, R., Ningsih, A. Y., Ordila, R., & Muhamimin, A. (2021). *Startup Jasa Jemput Antar (Jetar) Laundry Berbasis Web (Studi Kasus : Laundry Wilayah Panam)*. 10(2), 85–90.

Widjaja, Y. R., Alamsyah, D. P., Rohaeni, H., & Sukajie, B. (2018). *Peranan Kompetensi SDM UMKM Dalam Meningkatkan Kinerja*. 1(3), 465–476.

Widowati, W., & Kurniawan, R. (2021). *Penerapan Metode Critical Path Method (CPM) Dan Gantt Chart Untuk Meningkatkan Efisiensi Waktu Dan Biaya Pada Proyek Pemeliharaan Jalan Poros Utama Sanggrahan - Baleturi Kabupaten Nganjuk*. 360–368.

Widyastuti, M., Irawan, E., & Windarto, A. P. (2019). Penerapan Metode Gantt Chart dalam Menentukan Penjadwalan Kinerja Karyawan. *Prosiding Seminar Nasional Riset Information Science (SENARIS)*, 1(September), 557.
<https://doi.org/10.30645/senaris.v1i0.62>

Winardi, S., & Firmansyah. (2016). Menggunakan Android Berbasis Arduino Uno. *E-Jurnal NARODROID*, 2(1).

Yulistina, S. R., Nurmala, T., Supriawan, R. M. A. T., Juni, S. H. I., & Saifudin, A. (2020). Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 129.
<https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.5366>