

## ABSTRAK

Perancangan *game* ini bertujuan untuk memicu dan meningkatkan *Critical* dan *Creative Thinking* dengan memberikan tantangan. *Game* ini *genre puzzle* dengan *view* 2D, dan dapat dimainkan pada PC. Dalam perancangan *game* menggunakan metode observasi pada *game* yang sudah ada dan juga menggunakan metode *survey* untuk melihat masukan dari pemain yang sudah memainkan *game* tersebut untuk mengembangkan *game* tersebut agar menjadi lebih baik. Perancangan *game* ini menggunakan *engine Unity* dan untuk koding menggunakan bahasa C#. *aset* untuk 2D dibuat menggunakan Adobe Illustrator, After Effects, Photoshop dan Clip Studio Paint. Pembuatan musik menggunakan Mixcraft 8. Hasil yang dicapai adalah sebuah *game puzzle* 2D yang menarik. Kesimpulan yang didapatkan melalui *survey* adalah pemain dapat menikmati *game puzzle* tersebut dan merasa adanya bantuan dalam peningkatan *critical and creative thinking* mereka.

**keyword : Critical Thinking, Creative Thinking, Unity, Puzzle Game**

## **ABSTRACT**

*This game development purpose is to stimulate and improve Critical and Creative Thinking by providing challenges from the game. This game genre is puzzle, with a 2D environment and playable on PC. Development of this game utilizes observation method on similar games and survey to gather information about the players that had played the game. This game is developed by using Unity and C# as its code. For 2D assets development uses Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Adobe Photoshop, and Clip Studio Paint. For the music uses Mixcraft 8. The results of the game development is an interesting puzzle game. In Conclusion gathered from the survey is that the player is able to enjoy the game and puzzles and they also feel there's an increase towards their Critical and Creative Thinking.*

**keyword: Critical Thinking, Creative Thinking, Unity, Puzzle Game**