

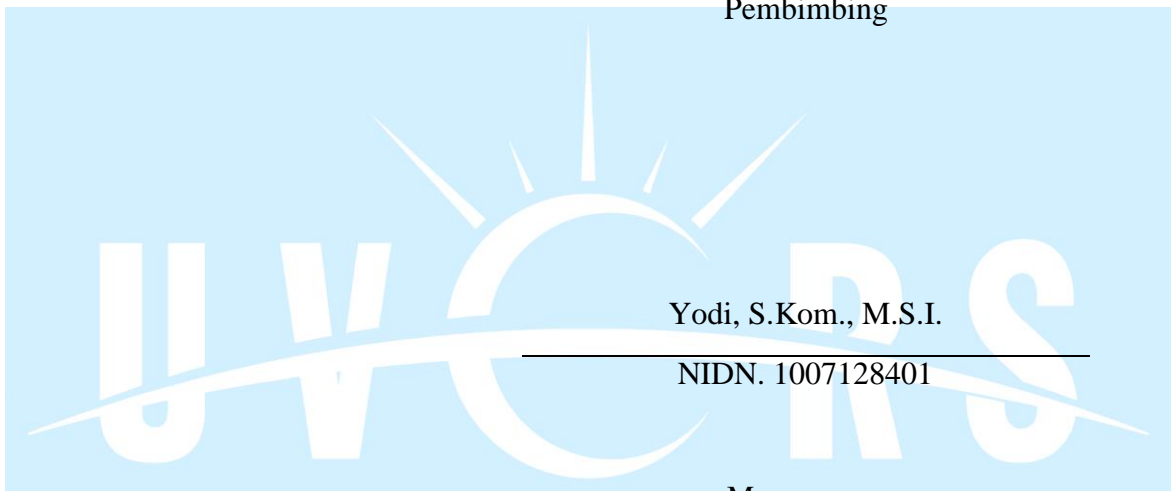
HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : Gabriela Sienni Setiawan
NIM : 2015132003
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan pada UD.
Baja Mas Berbasis Web

Telah diperiksa dan disetujui untuk menjadi laporan penulisan laporan Tugas Akhir pada Program Strata Satu (S1) Sarjana Komputer Program Studi Sistem Informasi Universitas Universal.

Batam, 4 Juli 2019

Pembimbing



Yodi, S.Kom., M.S.I.

NIDN. 1007128401

M

Ketua Program Studi Sistem Informasi

n
g
e
t
a
h
u
i
:

Yodi, S.Kom, M.S.I.

NIDN. 1007128401

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Gabriela Sienni Setiawan

NIM : 2015132003

Dengan ini menyatakan bahwa laporan tugas akhir yang berjudul:

**“SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN PADA UD
BAJA MAS BERBASIS WEB”** merupakan benar dan asli hasil karya saya dan
belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah, sebagian atau seluruhnya, atas nama
saya ataupun pihak lain.

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidakbenaran atas pernyataan ini, saya siap
menerima sanksi akademik yang akan dikenakan kepada saya.

Batam 5 Juli, 2019

Gabriela Sienni Setiawan

NIM. 2015132003

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat dan karunia yang dilimpahkanNya sehingga proposal tugas akhir yang berjudul “ **SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN PADA UD. BAJA MAS BERBASIS WEB** “ ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Laporan ini dibuat dengan tujuan untuk memenuhi syarat untuk menyelesaikan skripsi program sarjana (S1) program studi sistem informasi.

Dalam proses penyusunan tugas akhir berikut, tidak akan bisa selesai tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas segala penyertaan dan lindungannya dalam kondisi baik maupun buruk sehingga saya memperoleh kekuatan dalam menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.
2. Papa dan mama yang terus mendukung dari jauh agar skripsi saya dapat selesai tepat waktu.
3. Kepala Rektor Universitas Universal yaitu Bapak Dr. Kisdarjono
4. Kepala program studi Sistem Informasi yaitu Bapak Yodi, S.Kom, M.S.I yang juga sebagai dosen pembimbing saya yang selalu bersedia membantu saya, dengan penuh kesabaran.
5. Para dosen program studi Sistem Informasi yang selalu bersedia menjawab pertanyaan dan membantu saya dengan sepenuh hati.
6. Teman-teman seangkatan program studi Sistem Informasi yang berjuang bersama-sama dari awal hingga titik akhir ini.

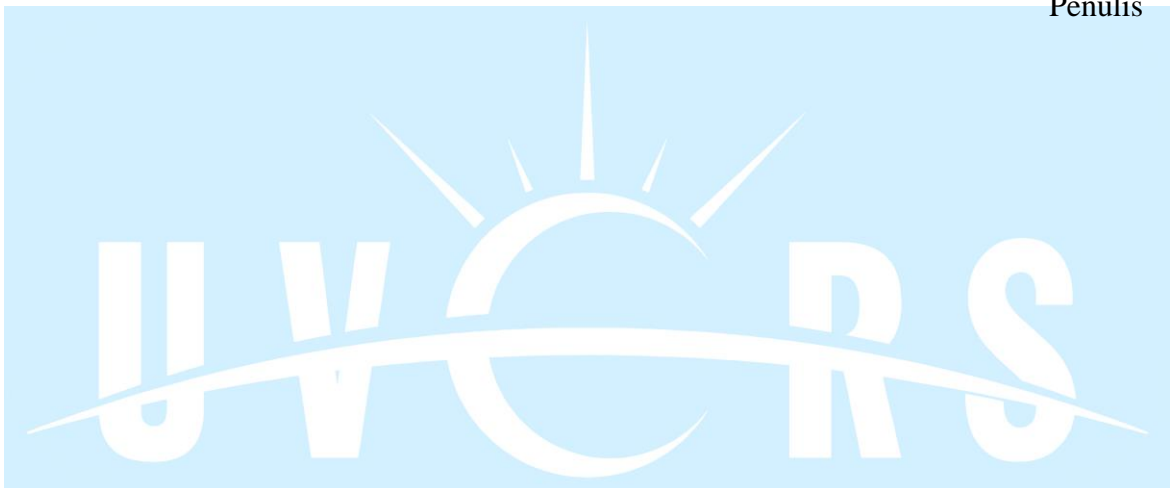
7. Orang terdekat yang selalu memberi motivasi dan dukungan di setiap proses pembuatan skripsi ini.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis telah berusaha dengan maksimal mengingat kemampuan yang dimiliki untuk memperoleh hasil yang memuaskan. Segala saran dan kritik yang membangun dari pembaca akan sangat dihargai.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat membawa manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Batam , 24 Juni 2019

Penulis

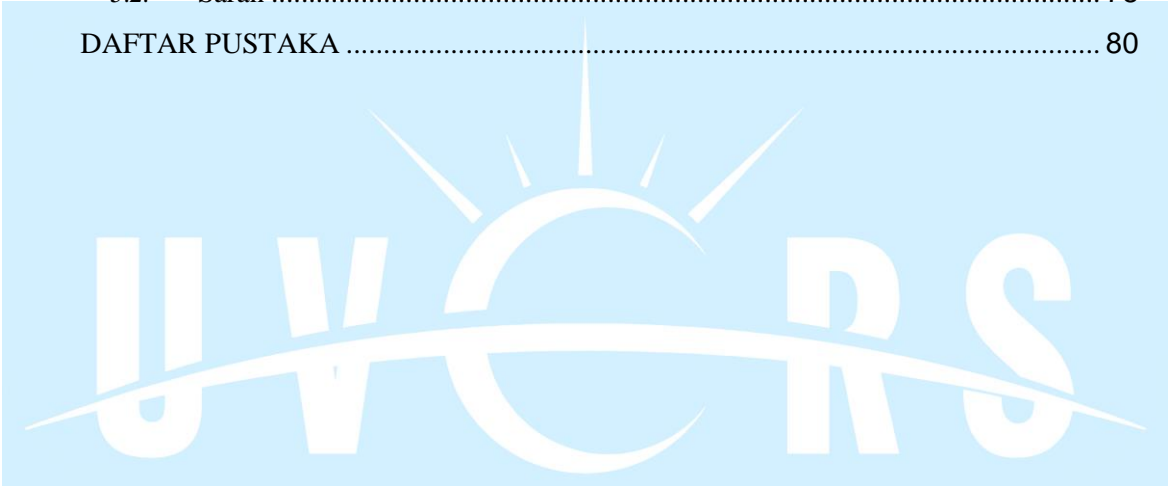


DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Penelitian Terdahulu.....	7
2.2. Pengertian Sistem	10
2.3. Pengertian Informasi	12
2.4. Pengertian Sistem Informasi	12
2.5. Pengertian Perancangan.....	13
2.6. Pengertian Implementasi	13
2.7. Matriks SWOT	14
2.8. Internet	15
2.9. <i>Website</i>	16
2.10. PHP	17
2.11. HTML	18
2.12. <i>Database</i>	18
2.13. <i>MySql</i>	18
2.14. <i>Bootstrap</i>	19
2.15. <i>Cascading Style Sheet</i>	20
2.16. <i>Javascript</i>	20
2.17. <i>Jquery</i>	21
2.18. <i>Ajax</i>	21

2.19.	<i>FPDF</i>	21
2.20.	Pengertian <i>Hosting</i>	22
2.21.	Pengertian Domain	22
2.22.	<i>Black Box Testing</i>	22
2.23.	<i>Gantt-Chart</i>	24
2.24.	Pengertian Usaha Dagang.....	24
2.25.	Pengertian Bahan Bangunan.....	25
2.26.	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	25
2.26.1.	<i>Use case diagram</i>	26
2.26.2.	<i>Class diagram</i>	26
2.26.3.	<i>Activity Diagram</i>	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		28
3.1.	Tahapan Penelitian	28
3.1.1.	Analisis Kebutuhan	28
3.1.2.	Desain Sistem	29
3.1.3.	Penulisan Kode Program	29
3.1.4.	Pengujian Sistem	29
3.1.5.	Penerapan Program.....	29
3.2.	Latar Belakang Objek Penelitian	30
3.2.1.	Sejarah Perusahaan dan Profil Perusahaan.....	30
3.2.2.	Struktur Organisasi.....	30
3.2.3.	Uraian Jabatan dan Kewenangan	31
3.3.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	31
3.3.1.	Kebutuhan <i>Hardware</i>	31
3.3.2.	Kebutuhan <i>Software</i>	32
3.3.3.	Kebutuhan <i>User</i>	32
3.4.	Analisis Permasalahan.....	33
3.4.1.	Analisis Sistem yang Berjalan	33
3.4.2.	Aliran Sistem yang Berjalan	35
3.4.3.	Analisis Masalah	36
3.4.4.	Usulan Pemecahan Masalah	36
3.5.	Perancangan Sistem.....	37
3.5.1.	Perancangan Tabel.....	37
3.5.2.	Perancangan <i>Use case diagram</i>	43

3.5.3.	Perancangan <i>Activity Diagram</i>	44
3.5.4.	Perancangan <i>Class diagram</i>	45
3.6.	Perancangan Tampilan	47
3.6.1.	<i>User Interface</i>	47
3.6.2.	Desain <i>Input</i>	54
3.6.3.	Desain <i>Output</i>	57
3.7.	Penjadwalan Penelitian.....	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		61
4.1.	Hasil Penelitian	61
4.2.	Pembahasan.....	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		78
5.1.	Kesimpulan	78
5.2.	Saran	78
DAFTAR PUSTAKA		80



DAFTAR TABEL

Table 2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
Table 2.2 Kardinalitas/Multiplitas	27
Table 3.1 Rancangan Tabel Barang.....	38
Table 3.2 Rancangan Tabel Pelanggan.....	38
Table 3.3 Rancangan Tabel Transaksi.....	39
Table 3.4 Rancangan Tabel <i>user</i>	40
Table 3.5 Rancangan Tabel Detail Transaksi	40
Table 3.6 Rancangan Tabel Kategori Barang	41
Table 3.7 Rancangan Tabel <i>Admin</i>	41
Table 3.8 Rancangan Tabel keranjang	41
Table 3.9 Rancangan Tabel Notifikasi	42
Table 3.10 Rancangan Tabel <i>Banner</i>	42
Table 3.11 Rancangan Tabel Foto.....	42
Table 3.12 Matriks Penjadwalan	59
Table 4.1 Pengujian <i>form home</i>	71
Table 4. 2 Pengujian <i>form login</i>	71
Table 4.3 Pengujian <i>form produk</i>	72
Table 4.4 Pengujian <i>form profil</i>	72
Table 4.5 Pengujian <i>form keranjang belanja</i>	73
Table 4.6 Pengujian <i>form transaksi</i>	73
Table 4.7 Pengujian <i>form logout</i>	74
Table 4.8 Pengujian <i>form banner admin</i>	74
Table 4.9 Pengujian <i>form barang admin</i>	74
Table 4.10 Pengujian <i>form jenis admin</i>	75
Table 4.11 Pengujian <i>form kategori admin</i>	75
Table 4.12 Pengujian <i>form transaksi admin</i>	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambar matriks SWOT.....	14
Gambar3.1 Metode waterfall.....	28
Gambar 3.2 Struktur Organisasi	30
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i>	35
Gambar3.4 <i>Use case diagram</i> sistem baru	43
Gambar 3.5 Rancangan <i>Activity Diagram</i>	45
Gambar 3.6 Rancangan <i>Class diagram</i>	47
Gambar3.7 Rancangan Tampilan <i>Home</i> Sebelum <i>Login</i>	48
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan <i>Menu</i> Aturan	48
Gambar 3.9 Rancangan tampilan <i>home</i> setelah <i>login</i>	49
Gambar 3.10 Rancangan tampilan <i>menu</i> keranjang belanja	49
Gambar 3.11 Rancangan tampilan <i>dropdown user</i>	49
Gambar 3.12 Rancangan tampilan <i>dropdown</i> kategori.....	50
Gambar 3.13 Rancangan tampilan <i>menu</i> transaksi.....	50
Gambar 3.14 Rancangan tampilan <i>menu</i> produk.....	51
Gambar 3.15 Rancangan tampilan <i>menu login</i>	51
Gambar 3.16 Rancangan tampilan menu <i>home admin</i>	51
Gambar 3.17 Rancangan tampilan <i>dropdown admin</i>	52
Gambar 3.18 Rancangan tampilan <i>menu admin</i> barang	52
Gambar 3.19 Rancangan tampilan <i>menu admin</i> jenis.....	53
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan <i>menu admin</i> kategori.....	53
Gambar 3.21 Rancangan tampilan <i>menu admin</i> transaksi	53
Gambar 3.22 Rancangan tampilan <i>input</i> profil <i>customer</i>	54
Gambar 3.23 Rancangan tampilan <i>input</i> bukti <i>transaksi</i>	55
Gambar 3.24 Rancangan tampilan <i>input</i> barang <i>admin</i>	56
Gambar 3.25 Rancangan tampilan <i>input</i> jenis barang <i>admin</i>	56
Gambar 3.26 Rancangan tampilan <i>input</i> kategori barang <i>admin</i>	56
Gambar3. 27 Rancangan tampilan <i>output</i> profil <i>customer</i>	57
Gambar 3.28 Rancangan tampilan <i>output</i> bukti transaksi	57
Gambar 3.29 Rancangan tampilan <i>output</i> barang <i>admin</i>	58
Gambar 3.30 Rancangan tampilan <i>output</i> jenis barang <i>admin</i>	58
Gambar 3.31 Rancangan tampilan <i>output</i> kategori barang <i>admin</i>	59
Gambar 3.32 Rancangan tampilan <i>output</i> transaksi <i>admin</i>	59
Gambar 4. 1 Tampilan <i>home</i> bagian 1.....	61
Gambar 4.2 Tampilan <i>home</i> bagian 2.....	62
Gambar 4.3 Tampilan <i>menu login</i>	62
Gambar 4. 4 Tampilan <i>menu</i> aturan bagian 1	63
Gambar 4.5 Tampilan <i>menu</i> aturan bagian 2.....	63
Gambar 4.6 Tampilan <i>dropdown</i> kategori.....	63
Gambar 4. 7 Tampilan <i>menu</i> jenis barang	64
Gambar 4.8 Tampilan <i>menu</i> produk.....	64
Gambar 4.9 Tampilan <i>menu</i> kolom <i>search</i>	64
Gambar 4.10 Tampilan <i>menu dropdown user</i>	65
Gambar 4.11 Tampilan <i>menu</i> profil bagian 1	65
Gambar 4.12 Tampilan <i>menu</i> profil bagian 2.....	65
Gambar 4.13 Tampilan <i>menu</i> keranjang belanja	66

Gambar4. 14 Tampilan <i>menu</i> transaksi.....	66
Gambar 4.15 Tampilan tombol <i>logout</i>	67
Gambar 4.16 Tampilan <i>menu home admin</i>	67
Gambar 4.17 Tampilan <i>dropdown admin</i>	67
Gambar 4.18 Tampilan <i>menu banner adimin</i>	68
Gambar 4.19 Tampilan <i>menu barang admin</i>	68
Gambar 4.20 Tampilan <i>menu jenis barang admin</i>	69
Gambar 4.21 Tampilan <i>menu kategori barang admin</i>	69
Gambar 4.22 Tampilan <i>menu transaksi admin</i>	70

