

ABSTRAK

Augmented reality merupakan teknologi yang menggabungkan dunia maya dan dunia nyata dalam bentuk objek dua dimensi ataupun 3D dalam waktu nyata. Penelitian ini menggunakan metode *markerless augmented reality* untuk memunculkan objeknya. Penelitian ini menggunakan metode *prototype* dimana peneliti *listen to customer, build or revise mockup* dan *customer test drive mockup*. Aplikasi *augmented reality* ini dibuat menggunakan aplikasi *Blender, Unity, Sketchup Pro* dan *Vuforia SDK*. Pembuatan objek tiga dimensi dibuat dengan menggunakan *Blender* dan *Sketchup Pro* sedangkan pembuatan aplikasinya menggunakan *Unity* dan *Vuforia SDK*. Hasil penelitian pada aplikasi yang dibuat diuji menggunakan pengujian *blackbox* dimana hasil pengujian mendapatkan hasil “sesuai yang diharapkan” yang memiliki arti aplikasi sudah berfungsi dan berkerja dengan baik.

Kata Kunci: *augmented reality, markerless augmented reality, 3D*

ABSTRACT

Augmented reality is a technology that combines the virtual world and the real world in the form of two-dimensional or 3D objects in real time. This study uses the markerless augmented reality method to bring up the object. This study uses the prototype method where the researcher listens to the customer, builds or revises the mockup and the customer test drive mockup. This augmented reality application was created using the Blender, Unity, Sketchup Pro and Vuforia SDK applications. The creation of three-dimensional objects is made using Blender and Sketchup Pro, while the application is made using Unity and the Vuforia SDK. The results of the research on the application made were tested using blackbox testing where the test results got "as expected" which means the application is functioning and working well.

Keywords: *augmented reality, markerless augmented reality, 3D*