

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian, penulis dapat menyimpulkan beberapa hal dalam merancang media pembelajaran yaitu sebagai berikut :

1. Dalam perancangan media pembelajaran berupa multimedia interaktif, penulis menggunakan aplikasi *Adobe Illustrator* (pembuatan tampilan, dan ikon-ikon) dan *Adobe Flash* yang berguna untuk penggabungan asset yang telah dibuat dan dikumpulkan untuk dijadikan menjadi aplikasi. Perancangan media pembelajaran ini berjalan dengan lancar dan dapat digunakan didalamnya berisi dari materi, quiz, dan cara penyelesaian.
2. Dalam penerapan media pembelajaran interaktif, penulis melakukan uji coba terlebih dahulu ke guru dan kemudian ke murid. Hasil uji coba penulis mendapatkan persentase 57,92 yang nilai kelayakannya ada di tingkat “baik”.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian tersebut, adapun beberapa saran yang dapat dikemukakan yaitu :

1. Dari pihak Guru matematika ibu Afriani Vitaloka menyarankan untuk menambah lebih banyak soal
2. Dari Kawan Seangkatan menyarankan untuk menambahkan animasi dan *background*
3. Dari Murid untuk peneliti mungkin bisa menambahkan soal yang lebih banyak.