

BAB V

KESIMPULAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan pada bab sebelumnya, penulis menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Perancangan katalog keramik Jiu Cuan *Tiles* menggunakan aplikasi *Adobe Photoshop* untuk pengeditan gambar keramik, *Blender 3D* pada tahap pembuatan objek *3D* keramik, *Unity* untuk menyusun dan membangun aplikasi, menggunakan metode *tracking markerless* dan *SDK ARCore*. Aplikasi di *build* dalam *platform android* dan berjalan dengan baik.
2. Penerapan *AR* Keramik di Toko Jiu Cuan *Tiles* mendapatkan hasil sangat layak untuk digunakan sebagai katalog keramik yang memudahkan pelanggan dalam membeli keramik, dan memudahkan penjual dalam menjual keramik.

1.2 Saran

Terdapat beberapa saran dari penulis sebagai berikut:

1. Untuk penulis sendiri:
 - a. Mencoba kesesuaian versi aplikasi dengan tipe perangkat yang akan *di build* sebelum perancangan lebih lanjut.
 - b. Mempelajari tentang *addressable* pada *ARCore* untuk menghubungkan dan menyimpan objek *3D* ke dalam *storage Online* agar aplikasi yang dibuat tidak terlalu berat.
2. Untuk penelitian selanjutnya
 - a. Kualitas gambar keramik lebih bagus lagi agar kualitas *AR* keramik lebih bagus.

- b. Mencoba menggunakan *Depth Api* pada *ARCore* untuk mendeteksi bentuk dan kedalaman objek di lingkungan sekeliling, agar objek *AR Keramik* yang di tampilkan lebih pas dengan lingkungan sekitar.
3. Untuk Toko Jiu Cuan
 - a. Perekapan data untuk nama keramik, merek, dan ukuran diperlukan agar memudahkan penelitian selanjutnya.
 - b. Apabila diperlukan bisa membagikan *file apk* katalog *AR Jiu Cuan* kepada pelanggan.