

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan bahwa perancangan aplikasi *Augmented Reality* tari Indang sebagai media pembelajaran tari pada sanggar Duta Santarina sebagai berikut:

1. Aplikasi *Augmented Reality* tari Indang dirancang melalui perancangan *storyboard* dengan metode *crazy 8s* untuk membuat sketsa tampilan menggunakan *photoshop*, pembuatan karakter dan animasi menggunakan *rigging* dengan aplikasi *blender* dan perancangan aplikasi *Augmented Reality* menggunakan aplikasi *unity*.
2. Penulis merancang aplikasi *Augmented Reality* yang sederhana agar mudah dipahami oleh berbagai kalangan, kemudian penulis melakukan pengujian kelayakan dengan menampilkan aplikasi *Augmented Reality* tari Indang dan kemudian memberikan kuesioner kepada guru-guru dan murid pada sanggar tari Duta Santarina untuk mendapatkan penilaian dan saran, hasil dari kuesioner tersebut mendapatkan *presentase* kelayakan sebesar 99,2% sehingga dikategorikan sebagai aplikasi media pembelajaran yang layak.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, penulis mendapatkan beberapa saran yaitu:

1. Bagian objek pakaian yang digunakan karakter diganti sesuai dengan pakaian penari tari indang.
2. Bagian animasi gerakan yang dihasilkan diubah menjadi 60 *frame per second* (FPS).
3. Bagian karakter objek penari ditambah menjadi kelompok penari tari indang.