

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian, penulis dapat menyimpulkan beberapa hal dalam merancang media pembelajaran yaitu sebagai berikut;

1. Di dalam penelitian ini telah dirancang media pembelajaran interaktif kebudayaan Indonesia untuk siswa sekolah dasar menggunakan aplikasi *Adobe Illustrator* dan *Adobe Animate*.
2. Di dalam penelitian ini telah menerapkan media pembelajaran yang telah dirancang kepada siswa-siswi kelas IV SD Sriwijaya. Diperoleh hasil uji coba persentase dalam tiga kategori, yaitu, pengenalan para peserta mengenai kebudayaan Indonesia yakni sebesar 79,3 %, penilaian terhadap media pembelajaran kebudayaan Indonesia yakni sebesar 87,2 %, dan penilaian setelah menggunakan media pembelajaran kebudayaan Indonesia sebesar 91,2%. Oleh karena itu, media pembelajaran yang dibuat dapat dikategorikan sangat baik.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian ini, terdapat beberapa saran dalam pengembangan media pembelajaran, yaitu :

1. Media pembelajaran interaktif perlu ditingkatkan dari segi desain tampilan dan menambahkan *background* pada menu – menu tertentu.
2. Media pembelajaran interaktif dapat dikembangkan dengan meningkatkan kualitas materi dengan menambahkan gerakan atau animasi.

3. Menambahkan beberapa fitur baru seperti *game puzzle*, tebak gambar, dan pencocokan gambar.
4. Media pembelajaran dapat dikembangkan agar bisa diakses melalui *android* dan *website*.