

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang sudah modern saat ini hampir semua operasional didukung dengan aplikasi berbasis teknologi sehingga banyak inovasi baru yang muncul, salah satunya teknologi *virtual reality*. Kurangnya media pengenalan lingkungan sekolah membuat peserta didik yang baru saja bergabung sulit untuk mengetahui denah yang ada di sekolah. Teknologi *virtual reality* dapat digunakan sebagai salah satu media untuk memperkenalkan lingkungan sekolah kepada siswa baru dalam bentuk 3D. Penelitian ini memanfaatkan *virtual reality* sebagai media pengenalan lingkungan sekolah SMK Erna Dumai. Dalam membangun *website* ini peneliti menggunakan aplikasi *blender* sebagai pembuatan aset 3D, *Unity* sebagai pembuatan *website* serta animasi *virtual tour*. Hasil implementasi menyatakan bahwa media pengenalan lingkungan sekolah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan tanpa adanya hambatan. Perancangan hasil penelitian ini diharapkan menjadi sebuah media yang dapat digunakan sebagai media pengenalan lingkungan sekolah.

Kata kunci— *virtual reality*, media pengenalan, lingkungan sekolah, *Blender*, *Unity*.

ABSTRACT

The development of modern technology is mostly supported by technology-based applications so many new innovations are emerging, for instance is Virtual Reality technology. The lack of media introduction to the school environment makes it difficult for students who have just joined to find out the existing plans in the school. Virtual reality technology can be used as a medium to introduce the school environment to new students in 3D. This study utilizes Virtual reality as a medium for introducing the Erna Dumai Vocational School environment. In building this website the researchers used the Blender application as a 3D asset creation, Unity as website creation, and Virtual Tour animation. Implementation results show that school environment introductory media can function as expected without any hindrance. Design of this research result is expected to be a media used as school environment introductory media.

Keywords— *virtual reality, media introduction, school environment, blender, unity.*