

ABSTRAK

Penggunaan teknologi seperti internet sebagai media pendukung pembelajaran sebenarnya sangat baik tetapi dapat juga menghambat pertumbuhan motorik pada anak-anak, dimana kebiasaan aktivitas yang anak-anak lakukan pada saat ini hanya terpaku pada penggunaan gadget dan komputer yang menyebabkan anak-anak kurang bergerak dan kurang dalam melatih motorik halus maupun motorik kasar. Usia dini pada anak akan menjadi penentu bagi kualitas anak di masa yang akan datang. *Activity book* dapat menjadi salah satu media pembelajaran yang dapat dipilih untuk membantu perkembangan anak usia dini dan dapat juga membantu anak usia dini dalam mengurangi penggunaan gadget. Tujuan dari perancangan *activity book* ini adalah untuk membantu anak yang sedang menjalani tahap awal proses pendidikan dalam memacu pertumbuhan dan perkembangan kecerdasan motorik halus. Penulis merancang *Activity book* tersebut menggunakan *Adobe Illustrator* dalam mengilustrasikan gambar yang berbasis vektor, dan menggunakan *Adobe InDesign* untuk menggabungkan desain gambar yang telah didesain. Penelitian ini menggunakan pengumpulan data yang akan dilakukan dengan cara studi literatur dan lembar angket. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan angket yang diberikan kepada ahli media didapatkan skor 93,3% dengan kriteria sangat layak dan pengujian kepada ahli materi mendapatkan skor 91,6% dengan kriteria sangat layak.

Kata kunci : *Activity book*, *Adobe Illustrator*, *Adobe InDesign*, Media Pembelajaran.