

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Hasil pengukuran pemetaan *usability* aplikasi Skripsiku berdasarkan variabel *learnability* dengan jumlah sampel sebanyak 25 orang mempunyai nilai rata-rata yaitu 91,52 yang berarti sangat baik.
2. Hasil pengukuran pemetaan *usability* aplikasi Skripsiku berdasarkan variabel *efficiency* dengan jumlah sampel sebanyak 25 orang mempunyai nilai rata-rata yaitu 93,12 yang berarti sangat baik.
3. Hasil pengukuran pemetaan *usability* aplikasi Skripsiku berdasarkan variabel *memorability* dengan jumlah sampel sebanyak 25 orang mempunyai nilai rata-rata yaitu 89,92 yang berarti sangat baik.
4. Hasil pengukuran pemetaan *usability* aplikasi Skripsiku berdasarkan variabel *error* dengan jumlah sampel sebanyak 25 orang mempunyai nilai rata-rata yaitu 94,4 yang berarti sangat baik.
5. Hasil pengukuran pemetaan *usability* aplikasi Skripsiku berdasarkan variabel *satisfaction* dengan jumlah sampel sebanyak 25 orang mempunyai nilai rata-rata yaitu 92,96 yang berarti sangat baik.
6. Secara keseluruhan hasil perhitungan *mean* dari semua variabel menghasilkan nilai 92,4 yang menyatakan bahwa *user interface* dan *experience* aplikasi Skripsiku sangat baik.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dalam penelitian ini, terdapat beberapa saran untuk penelitian selanjutnya:

1. Ditambahkan validasi untuk jumlah bimbingan supaya bisa melanjutkan seminar proposal dan ujian sidang
2. Validasi jumlah percakapan bimbingan dihitung 1x selama 1 minggu
3. Validasi untuk mahasiswa hanya bisa pengajuan judul 3x
4. Ditambahkan fitur notifikasi untuk menginformasikan apabila ada mahasiswa yang mengumpulkan *file* skripsi
5. Ditambahkan fitur untuk memasukkan percakapan bimbingan ke kartu bimbingan mahasiswa
6. Ditambahkan fitur komentar di bagian-bagian pada *file*
7. Menambahkan fitur lupa *password* dan kalau bisa ketika login langsung diarahkan ke ganti *password*
8. Mendesain aplikasi Skripsiku *responsive* di semua *device*
9. Lebih banyak visualisasi dari data