

ABSTRAK

Teknologi sekarang telah berkembang dan diterapkan kedalam berbagai bidang kehidupan, begitu pula aspek pendidikan tidak terlepas dari perkembangan teknologi. Penerapan teknologi dalam media pembelajaran terlihat dengan penggunaan *software* dan *hardware* sebagai alat bantu pengajar dalam menyampaikan materi. Pada kondisi pandemi Covid-19, seluruh jenjang pendidikan harus beradaptasi dengan proses pembelajaran yang dilakukan dari rumah melalui media *online*. Saat ini proses pembelajaran seni tari di Universitas Universal kurang efektif dan terdapat keterbatasan bentuk media pembelajaran digital yang digunakan dalam proses pembelajaran *online*. Penelitian yang dilakukan penulis, yaitu membuat media pembelajaran Tari Burung Enggang berbentuk animasi *motion graphic* ini diharapkan dapat menjadikan proses pembelajaran lebih menyenangkan dan efektif. *Motion graphic* sendiri merupakan gabungan dari potongan desain berbasis media visual yang menggabungkan bahasa film dengan desain grafis. Penelitian ini menggunakan aplikasi *Adobe Illustrator* untuk membuat *asset* serta proses *rotoscoping* dan *Adobe After Effect* untuk menganimasikan media pembelajaran. Metode yang digunakan terdiri dari 3 bagian yaitu pengumpulan data, analisis data dan perancangan menggunakan model *waterfall*. Berdasarkan hasil implementasi yang diperoleh dari dosen dan mahasiswa, media pembelajaran Tari Burung Enggang berbentuk animasi *motion graphic* dinilai 'Sangat Layak' dengan presentase sebesar 92.26%.

Kata kunci: *Media Pembelajaran, Motion Graphic, Rotoscope, Adobe Illustrator, Adobe After Effect*

ABSTRACT

Technology has now been developed and applied to various fields in life, the aspects of education too, cannot escape from technological developments. The application of technology in learning media is seen by the use of software and hardware as teaching aids in delivering material. During this Covid-19 pandemic, all levels of education must adapt to a learning process done from home through online media. Currently, the dance learning process at Universal University is less effective and there are limited forms of digital learning media used for the online learning process. The research conducted, namely making Tari Burung Enggang learning media in the form of motion animation is expected to make learning process more fun and effective. Motion graphic itself is a combination of visual media-based design pieces that combine film language with graphic design. This study uses Adobe Illustrator to create assets and rotoscoping process and Adobe After Effects to animate. The method used consists of 3 parts, namely data collection, data analysis and design using the waterfall model. Based on the implementation results obtained from lecturers and students, Tari Burung Enggang learning media in the form of motion graphic animation is rated 'very decent' with a percentage of 92.26%.

Keywords : *Learning Media, Motion Graphic, Rotoscope, Adobe Illustrator, Adobe After Effect*