

ABSTRAK

Tujuan pendidikan adalah untuk meningkatkan mutu dan kualitas manusia serta merupakan hal yang terpenting di dalam hidup. Pembelajaran merupakan proses yang tidak terlepas dari interaksi antara guru, siswa dan lingkungan pembelajaran yang saling mempengaruhi dalam rangka tercapainya tujuan pembelajaran. Saat ini, pembelajaran dilakukan secara jarak jauh atau daring, dikarenakan terjadinya pandemi Covid-19 yang telah menyebar ke seluruh negara, bahkan Indonesia. Selama ini, pelaksanaan pembelajaran jarak jauh khususnya di SMP Negeri 7 Tanjungpandan masih kurang efektif dan menarik terutama dalam penyampaian materi kepada siswa, dikarenakan tidak adanya media pembelajaran yang mendukung pelaksanaan pembelajaran jarak jauh. Dengan media pembelajaran multimedia interaktif, dapat membantu guru dan siswa dalam melakukan proses pembelajaran jarak jauh. Media pembelajaran multimedia interaktif merupakan media yang mengombinasikan segi visual, *audio* dan animasi untuk mengendalikan suatu perintah atau perilaku alami dari suatu presentasi. Penelitian ini buat menggunakan aplikasi *Adobe Animate* untuk membuat media pembelajaran dan *Adobe Illustrator* untuk mendesain aset media pembelajaran. Metode penelitian yang digunakan adalah *research and development* dengan model *ADDIE*. Berdasarkan hasil pengujian, hasil yang didapat dari proses uji coba oleh guru pengampu mata pelajaran IPA mendapatkan persentase kelayakan 90% dan uji coba oleh siswa kelas VII SMP Negeri 7 Tanjungpandan mendapatkan persentase kelayakan 84%.

Kata Kunci : Pembelajaran jarak jauh, Media pembelajaran multimedia interaktif, *Adobe Animate*, *Adobe Illustrator*, *Research and development*

ABSTRACT

The purpose of education is to improve the level and quality of human beings; it is also the most important thing in life. Learning is a process that cannot be separated from the interaction between teachers, students and the learning environment, which influence each other in order to achieve learning objectives. Currently, learning is done remotely or online, due to the Covid-19 pandemic, which has spread to all countries, even Indonesia. So far, the implementation of distance learning, especially at SMP Negeri 7 Tanjungpandan is still both less effective and interesting, especially in delivering material to students, due to the absence of learning media that supports the implementation of distance learning. With learning media in the form of interactive multimedia, it can help teachers and students in the process of distance learning. Learning media in the form of interactive multimedia is a media that combines visual, audio and animation aspects to control a command or natural behavior of a presentation. This research uses the application called Adobe Animate, to create the learning media and Adobe Illustrator to design the learning media assets. The research method used is research and development with ADDIE model. Based on the test outcomes, the results obtained from the trial process done by the science teacher, got an eligibility percentage of 90% and the trial done by 7th grade students of SMP Negeri 7 Tanjungpandan, got an eligibility percentage of 84%.

Keywords : *Distance learning, Learning media in the form of interactive multimedia, Adobe Animate, Adobe Illustrator, Research and development*